

ENGLISH

OPERATION: EXTREME JUSTICE

Listen up, kid – I'm not the kind of man who likes to deliver bad news twice. It's been two years since we introduced Capital City's Pursuit Force and blew the resident scumbags off the streets. We put the Convicts and Warlords safely behind bars and restored some sense of liberty to the citizens of this great state. It was one hell of an achievement, kid. A real masterclass in law enforcement.

Now let's cut to the chase. You don't need me to tell you that something's gone sour again in Capital State. Trouble's been brewing right under our noses and the situation's about to hit boiling point. We've received intelligence that a major attack is headed our way – a pre-planned urban strike designed to catch us off guard.

I'll tell you this much, Commander: I'm not about to sit back and watch this city go up in smoke again. Enclosed, you'll find details of a new Emergency Defence Scheme – drawn up by myself and headed by you. I want you to follow it to the letter and keep it safe from snoops and sleuths.

You and I both know that the Pursuit Force was the best thing that ever happened to this city. We plucked it from the flames once before and you can bet your bottom dollar we'll do it again. But this time round, we're going to make sure that we finish the job for good. This time round, we're going to unleash some Extreme Justice... **THE CHIEF**

MEMORY STICK DUO™

To restore law and order to Capital State, it is imperative that accurate records are maintained. All mission files must be stored for future reference.

To save game settings and progress, insert a Memory Stick Duo™ into the Memory Stick Duo™ slot of the PSP™ system. Saved game data can be loaded from the same Memory Stick Duo™ or any Memory Stick Duo™ containing previously saved Pursuit Force™: Extreme Justice data. Make sure there is enough free space on the Memory Stick Duo™ before commencing play. The minimum amount of free space required to save Pursuit Force™: Extreme Justice data will vary depending on the capacity of the Memory Stick Duo™ inserted. The minimum amount of free space required for different capacity official Memory Stick Duo™ products is listed below:

32MB – 128MB = 272KB

256MB – 2GB = 320KB

NOTE: when the Memory Stick Duo™ is being accessed, do not remove it from or switch off the PSP™ system.

AUTO SAVE

Pursuit Force™: Extreme Justice operates with an Auto Save function, allowing game progress to be saved to Memory Stick Duo™ automatically during play. To turn this function off, please refer to the Options Menu outlined later in this manual. When data is being saved automatically, a Memory Stick Duo™ icon is displayed. When this icon appears, do not remove the Memory Stick Duo™ or turn off the PSP™ system. Pursuit Force members are encouraged to make use of wireless technology at all suitable opportunities...

WIRELESS (WLAN) FEATURES

Software titles that support Wireless (WLAN) functionality allow the user to communicate with other PSP™ systems, download data and compete against other users via connection to a Wireless Local Area Network (WLAN).



AD HOC MODE

Ad Hoc Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows two or more individual PSP™ systems to communicate directly with each other.



GAME SHARING

Some software titles feature Game Sharing facilities which enable the user to share specific game features with other users who do not have a PSP™Game in their PSP™ system.



INFRASTRUCTURE MODE

Infrastructure Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows the PSP™ system to link to a network via a Wireless (WLAN) Access Point (a device used to connect to a Wireless network). In order to access Infrastructure Mode features, several additional items are required, including a subscription to an Internet Service Provider, a network device (e.g. a Wireless ADSL Router), a Wireless (WLAN) Access Point and a PC. For further information and setting up details, please refer to the PSP™ system Instruction Manual.

PLEASE NOTE: Pursuit Force™: Extreme Justice supports Ad Hoc Mode. Please see the "Multiplayer" section of this manual for further details.

DIRECTIONAL BUTTONS – MOVEMENT

In this manual, ↑, ↓, ←, → etc. are used to denote the direction of the directional buttons only unless stated otherwise.

USING MENU SCREENS

Press ↑, ↓, ← or → or use the analog stick to highlight an option, then press the X button to confirm. To return to the previous menu screen, press the O button or press the Δ button.

OPERATION: EXTREME JUSTICE

“Nothing is to be preferred before justice.”- Socrates

Law has once again become meaningless in Capital State. A violent new crime wave is sweeping through our streets, raising the stakes to their deadliest level yet. In these troubling times, the Capital City Police Force has decided to enact stringent measures. A new calibre of law is required – one that stands up to those with no regard for public peace. Our full judicial power is to be focused against the mindless thugs invading our neighbourhoods. All outlaws will be put behind bars. Our strategy has been code-named “Extreme Justice”.

GETTING STARTED

After a short cinematic introduction, the Pursuit Force™: Extreme Justice title screen will be displayed. Press the START button to view the options "Load", "New or "Delete".

LOAD SCREEN

Rejoin the chase by accessing a previously saved Pursuit Force™: Extreme Justice profile from Memory Stick Duo™.

NEW SCREEN

Start the hunt from scratch by creating a new profile. Enter a name via the virtual keyboard, highlight "OK" and press the X button to confirm. The new profile will save automatically to Memory Stick Duo™.

DELETE SCREEN

Wipe previous profiles from the Pursuit Force records. Select which profile to delete from Memory Stick Duo™ and press the X button to confirm.

MODE SELECT SCREEN



Choose either Story Mode, Bounty Mode, Challenges, Multiplayer, Shop or Options.

STORY MODE SCREEN

STORY SELECT SCREEN

View the various Pursuit Force™: Extreme Justice storyline “Acts”.

CRIMINAL MAINFRAME SCREEN

Enter the Pursuit Force Criminal Mainframe and take a good hard look at the satellite map of Capital State. Those coastal roads may look pretty from up here, but down at ground level they tell an ugly story. Locate the latest source of trouble and prepare to work your way across the State, crime by crime.

Press and hold the  button and use the analog stick to pan across the map. Press  or  to scroll between specific missions and press the  button to confirm. The Case Briefing Screen will be displayed.

CASE BRIEFING SCREEN

Get the complete low-down on the mission ahead before setting out to administer some Extreme Justice. The Chief will fill you in on everything you need to know. Listen carefully and press the  button to get going.

Incident Room Screen

When a mission has been successfully completed, the Pursuit Force team will get together in the Incident Room to swap intelligence – and to check in with the Chief. Pay attention to all comments made if you want to survive the next mission.

BOUNTY MODE SCREEN

When a mission is successfully completed in Story Mode, it will also become available in Bounty Mode. By replaying a mission in Bounty Mode, you can earn stars to exchange for special items within the Shop Screen. The harder the difficulty, the more stars are up for grabs. You will also get the opportunity to enter the Laboratory for free tokens to help customise your abilities.

CHALLENGES SCREEN

A successfully completed mission can be revisited in the scaled-down form of a Challenge. During a Challenge, you'll need to tear across familiar ground in a bid to complete varied objectives and earn points.

Once a primary Challenge has been completed, a secondary Challenge will become available. But remember – all points earned are just an incentive to help hone your policing skills. If you want the big rewards, get out there and tackle the bigger missions!

MULTIPLAYER SCREEN

Choose to either create a multiplayer session or join a game. Up to four PSP™ owners can wirelessly play against each other or join together to form a team in Ad Hoc Mode.

NOTE: to enable multiplayer action in Ad Hoc Mode, all players must own a copy of Pursuit Force™: Extreme Justice.

MULTIPLAYER CREATE SCREEN

Select a multiplayer game and press the **X** button to confirm. Configure the settings for the game chosen and come out all guns blazing!

COPS AND ROBBERS

Choose to uphold the law or flout it as either the Cops or the Robbers. The Robbers must attempt to destroy or capture vehicles before reaching the finish line – and the Cops must do everything to try and stop them in their tracks.

SURVIVOR

Work together as driver and gunner in the Pursuit Force off-road vehicle – and fend off enemy onslaughts.

RAM JAM

Choose to be the Criminals or the Cops. The Criminals drive bullet-proof vehicles and must try to reach the finish line alive to win. The only method of attack open to the Cops is full-on vehicle ramming in an attempt to run the Criminals off the road.

RAMPAGE

Get set for a fight to the death as you're thrown into an on-foot shootout.

SHOP SCREEN

Buy cool new items using the stars you have won in Bounty Mode. Choose from 11 Pursuit Force categories to purchase Game Renders, Character Images, Vehicle Images, Cheats, Music or Movies.

OPTIONS MENU

Choose either Profile, Controller or Settings.

PROFILE SCREEN

Choose to access Profile Management, Information or Auto Save.

PROFILE MANAGEMENT

Choose either Load, Save, New or Delete. For more information on profile control, please refer to the Getting Started section outlined earlier in this manual.

INFORMATION

View a breakdown of game stats for existing profiles – including Number of kills, Number of arrests and the all-important Coffees spilt by angry Chief.

AUTO SAVE

Pursuit Force™: Extreme Justice will save game progress to Memory Stick Duo™ automatically during play. Press **←** or **→** to disable or enable the Auto Save function.

CONTROLS SCREEN

At high speed or on foot, control is everything. Customise your approach to law enforcement if you want to nail the crooks.

Steering/Movement

Choose Analog or Digital.

Invert Y Axis

Choose On or Off.

Aim Sensitivity

Press **←** or **→** to increase or decrease sensitivity.

View Controls

View the preset control configurations for Driving, On Vehicle, On Foot, Helicopter, Mounted Weapon and Sniper Rifle game modes.

Alternate Controls	Choose On or Off.
Aim Button Method	Choose Hold or Toggle.*

* Hold is not available with alternate controls.

SETTINGS SCREEN

Turn down the tunes or muffle the gunfire – do whatever you need to do to get the job done. But make sure you can still hear the Chief or there'll be hell to pay!

Music Volume	Press ← or → to increase or decrease.
Sound Volume	Press ← or → to increase or decrease the volume of the sound effects.
Speech Volume	Press ← or → to increase or decrease the volume of the in-game speech.
Speech Bubbles	Choose On or Off. The default setting is Off.
Difficulty	Choose Casual, Experienced or Hardcore. The default setting is Casual.

ESSENTIAL TECHNIQUES

All Pursuit Force operatives must master the tools at their disposal. Memorise the following instructions before entering the urban war zone:

DRIVING

analog stick	Steer
← or →	Cycle weapons
↓	Look back
X button	Accelerate
O button	Jump between vehicles
□ button	Brake
△ button or ↑	Spend Justice*
L button	Acquire/change target
R button	Fire weapon
START button	Pause
SELECT button	Sound horn/toggle police lights and siren

ON VEHICLE

Analog stick

← or →



○ button

□ button

△ button or ↑

L button

R button

START button

Counteract shake-off

Cycle weapons

Look back

Jump between vehicles/special action on Boss vehicles

Avoid attacks

Spend Justice*

Acquire/change target

Fire weapon

Pause

ON FOOT

Analog stick

← or →

× button

□ button

△ button or ↑

○ button

L button (hold)

R button

START button

Move/aim

Cycle weapons

Crouch/enter mounted weapon

Strafe left

Spend Justice*

Strafe right

Aim mode

Fire weapon

Pause

MOUNTED WEAPON

Analog stick

← or →

△ button or ↑

○ button

× button

L button

R button

START button

Aim

Cycle weapons

Spend Justice*

Fire Justice Rockets (helicopter only)

Exit mounted weapon

Zoom

Fire weapon

Pause

SNIPER RIFLE

Analog stick

X button

□ button

○ button

△ button or ↑

R button

Aim

Zoom out

Zoom in

Fire Justice Rockets (helicopter only)

Spend Justice*

Fire

***NOTE:** for more information on how to Spend Justice, please refer to the "Justice Bar" section outlined later in this manual.

DANGER EVENTS

At certain points – for example when fighting a large enemy or making an arrest on foot – a button sequence will appear on-screen. Quickly press the displayed buttons in the correct order if you want to successfully progress. You've got to have faster reactions than the bad guys if you want to walk away in one piece!

THE GAMESCREEN



MEET THE NEW RECRUITS

To hit the gangs where it hurts, we've enlisted some brand new Pursuit Force team members. These rookies are experts in their chosen field and are here to provide crucial armed backup, so make it your number one priority to get along.



Preach **HEAVY ASSAULT**

Preach is what you'd call the strong, silent type – until he's behind a mini gun. Then you can hear him for miles around!



Ash **SPECIAL OPS**

Full of South American grit, Ash is the kind of girl that won't sit still for long. Watch as she bounds fearlessly between speeding vehicles.



Sarah **AIR SUPPORT**

Having flown for the military in top secret operations, Sarah is an indispensable aerial asset – not to mention quite a looker.



Gage **HIGH SPEED PURSUIT**

This cocky dropout is a demon behind the wheel. He'll keep pace with the bad guys while you concentrate on the shooting.

MEET THE VIPER SQUAD



After the initial success of the Pursuit Force, Capital State decided to create the Viper Squad - a crack unit of zero tolerance riot police. Heavily armed and seriously tough, these guys will go to any lengths to get the results they want.

MEET THE FELONS

Take a look at the criminal scumbags that consider themselves above the law. Pretty soon, the only thing they'll be above is the bottom bunk of their prison cell.



The Warlords

This gang of former Soviet mercenaries has an arsenal of Cold War weaponry at its disposal. They are intent on mayhem delivered with military precision.



The Convicts

These rowdy jailbirds are on the run from a maximum security prison and are leaving destruction in their wake. They favour brute force over tactics.



The Raiders

Specialising in daring raids and ambushes, these modern-day pirates are currently terrorising the transport and trading routes of Capital State.



The Syndicate

Armed robbery is the forte of this British criminal outfit. They won't back down until they've lined their dishonest pockets with Capital City's cash.

THE JUSTICE BAR

Justice is a reciprocal process. It can reward but it can also punish. If you choose to deliver it, you must live by the code of Extreme Justice.

Capture, ram or arrest enemies and the Justice Bar in the top left-hand corner of the screen will steadily increase. Crash into the general public by accident and the Justice Bar will decrease. When you need to boost your health, press and hold the Δ button or press $\uparrow$ in order to Spend Justice. The Justice Bar will decrease as your health bars increase.

MAX JUSTICE

When the Justice Bar is full, the following on-screen message will be displayed: "Max Justice!". All jumps between vehicles will then occur in slow motion and enemies can be targeted and shot at in mid-air. Your gunshots will inflict more damage and you'll be able to fire Justice Rockets from your helicopter!



PAUSE MENU

Press the START button at any time to pause the action and read a reminder of your Mission Objectives. You can also revisit the Controls Screen and the Settings Screen. Select "Continue" to rejoin the chase or "Restart" to begin the current mission from the start.

OPTIONS MENU

Change your view by selecting "Invert Y Axis" and then choosing "On" or "Off". To slightly alter the default control configurations, select "Alt Controls" and choose "On" or "Off". Activating this option will cause the **R** button to swap functionality with the **X** button and the **L** button to swap functionality with the **□** button.

NOTE: "Alt Controls" may vary slightly in some game modes.

QUIT

To abandon the current mission, select "Quit" and the following on-screen message will be displayed: "Are you sure you wish to exit the mission?". Select "Cancel" or "Confirm" and press the **X** button to proceed.

AND FINALLY...

This is going to be one of the toughest clean-up operations you have ever experienced. Those gangs will be coming at you with everything they've got. But rest assured that with some grit, guile and seriously heavy artillery – you're fully equipped to protect the peace and liberty of Capital State. Our citizens are counting on you. Good luck!

FRANÇAIS

OPERATION : EXTREME JUSTICE

Ouvre grand tes oreilles, petit, car je suis pas du genre à me répéter quand il s'agit de mauvaises nouvelles. Ça fait maintenant deux ans que la Pursuit Force a été mise en place à Capital City, et qu'on a réussi à faire le ménage dans les rues de la ville. Les Taulards et les Seigneurs de guerre croupissent à l'ombre : les honnêtes citoyens de notre beau pays ont pu enfin retrouver la liberté. Et pourtant, c'était pas une mince affaire, tu le sais comme moi, gamin. On a fait un vrai boulot de professionnels.

Bon, passons aux choses sérieuses. Inutile que je te dise que les choses commencent à se gâter à Capital State, tu as dû t'en apercevoir. On a laissé la situation dégénérer petit à petit, résultat, elle risque de nous claquer entre les doigts d'ici peu. D'après nos sources, une attaque d'importance se prépare contre nous. Une frappe urbaine soigneusement préparée qui vise à nous prendre au dépourvu.

Je vais te dire une chose, petit : je n'ai pas l'intention de me tourner les pouces pendant que cette ville part en fumée ! Tu trouveras ci-dessous le nouveau plan d'urgence. C'est moi qui l'ai conçu, mais ça va être à toi de le mettre en pratique ! Je veux que tu le suives à la lettre et surtout, que tu t'assures qu'il ne tombe pas aux mains des taupes et des fouineurs !

Toi et moi, on sait que la Pursuit Force est la meilleure chose qui soit arrivée à cette ville. On a réussi à tirer Capital City du pétrin il y a deux ans, et on y arrivera cette fois encore, tu peux parier là-dessus. Mais ce coup-ci, on va faire en sorte d'éradiquer la menace une bonne fois pour toutes ! Cette fois, on va pousser la justice à l'extrême... **LE CHEF**

MEMORY STICK DUO™

Il est impératif de conserver des archives précises si vous voulez restaurer l'ordre et la justice à Capital City. Tous les fichiers de mission doivent être stockés pour usage ultérieur.

Pour sauvegarder vos paramètres de jeu et vos parties, insérez un Memory Stick Duo™ dans la fente pour Memory Stick Duo™ de votre système PSP™. Les données sauvegardées peuvent ensuite être chargées depuis le Memory Stick Duo™ ou tout Memory Stick Duo™ contenant une sauvegarde de Pursuit Force™: Extreme Justice. Assurez-vous que votre Memory Stick Duo™ dispose de suffisamment d'espace libre avant de commencer à jouer.

L'espace libre minimum requis pour sauvegarder les données Pursuit Force™: Extreme Justice dépend de la capacité de stockage du Memory Stick Duo™. Consultez ci-dessous l'espace minimum requis selon les capacités des différents produits Memory Stick Duo™ :

32MB – 128MB = 272Ko

256MB – 2GB = 320Ko

REMARQUE : ne pas retirer le Memory Stick Duo™ ni éteindre le système PSP lors de l'accès au Memory Stick Duo™.

SAUVEGARDE AUTOMATIQUE

Pursuit Force™: Extreme Justice comprend une fonction de Sauvegarde automatique qui permet, comme son nom l'indique, de sauvegarder automatiquement votre progression sur le Memory Stick Duo™ en cours de partie. Pour désactiver cette fonction, veuillez vous reporter à la section relative au menu Options. Une icône Memory Stick Duo™ s'affiche à l'écran chaque fois que la partie est sauvegardée automatiquement. Lorsque cette icône apparaît, veuillez ne pas retirer le Memory Stick Duo™ ni éteindre le système PSP™.

Les membres de la Pursuit Force sont vivement encouragés à utiliser la technologie Wireless (WLAN) dès que cela est possible.

PARAMETRES WIRELESS (WLAN)

Les logiciels prenant en charge la fonction Wireless (WLAN) vous permettent de communiquer avec d'autres systèmes PSP™, de télécharger du contenu ou de vous mesurer à d'autres joueurs via une connexion à un réseau local sans fil (WLAN).



MODE AD HOC

Le mode Ad hoc désigne un mode de fonctionnement Wireless (WLAN) qui permet à plusieurs systèmes PSP™ de communiquer directement entre eux.



PARTAGE DU JEU

Certains logiciels utilisent les fonctionnalités de Partage du jeu : le Partage du jeu permet à plusieurs utilisateurs de participer à un PSP™Game même si un seul d'entre eux dispose effectivement du jeu sur son système PSP™.



MODE INFRASTRUCTURE

Le mode Infrastructure désigne un mode de fonctionnement Wireless (WLAN) permettant au système PSP™ de se connecter à un réseau via un point d'accès WLAN (un périphérique utilisé pour se connecter à un réseau sans fil). Pour accéder aux fonctionnalités du mode Infrastructure, plusieurs conditions doivent être réunies : avoir souscrit un abonnement à un fournisseur d'accès Internet, disposer d'un périphérique réseau (comme un routeur ADSL sans fil), d'un point d'accès WLAN et d'un PC. Pour de plus amples informations ou explications concernant la configuration, veuillez vous reporter au mode d'emploi de votre système PSP™.

REMARQUE : Pursuit Force™: Extreme Justice prend en charge le mode Ad hoc. Veuillez vous reporter à la section « Multijoueur » de ce manuel pour de plus amples informations.

TOUCHES DIRECTIONNELLES – DEPLACEMENT

Dans ce manuel, ↑, ↓, ←, →, etc. désignent, sauf mention contraire, les directions des touches directionnelles uniquement.

NAVIGUER DANS LES MENUS

Appuyez sur ↑, ↓, ← ou → ou utilisez le pad analogique pour sélectionner une option, puis sur la touche X pour valider. Appuyez sur la touche O ou Δ pour retourner au menu précédent.

OPERATION : EXTREME JUSTICE

« La justice est au-dessus de tout. »- Socrates

La loi est à nouveau bafouée à Capital State. Une nouvelle vague de violence submerge les rues de la ville, et les intérêts en jeu n'ont jamais été aussi importants. En ces heures sombres, les forces de l'ordre de Capital City ont dû prendre des mesures draconiennes. Une justice d'un nouveau genre doit être mise en œuvre. Une justice capable de faire face aux malfrats sans foi ni loi. Tous les efforts doivent être concentrés sur la capture des voyous décérébrés qui déferlent dans nos quartiers. Les hors-la-loi seront mis derrière les barreaux. Cette stratégie de défense a pour nom de code « Extreme Justice »

LANCEMENT

L'écran de titre de Pursuit Force™: Extreme Justice s'affichera après la cinématique d'introduction. Appuyez sur la touche START pour accéder aux options Charger, Nouveau ou Effacer.

CHARGER

Poursuivez la chasse aux truands en accédant à votre profil Pursuit Force™: Extreme Justice précédemment sauvegardé sur le Memory Stick Duo™.

NOUVEAU

Commencez une nouvelle mission en créant un nouveau profil. Saisissez un nom grâce au clavier virtuel, mettez "OK" en surbrillance puis appuyez sur la touche X pour valider. Le nouveau profil sera automatiquement sauvegardé sur le Memory Stick Duo™.

EFFACER

Supprimez des profils existants des archives de la Pursuit Force. Sélectionnez le profil à effacer sur le Memory Stick Duo™ et appuyez sur la touche X pour confirmer la suppression.

SELECTION DU MODE



Faites votre choix parmi l'un des modes suivants : Scénario, Prime, Défi, Multijoueur, Boutique et Options.

SCENARIO SELECTION DU SCENARIO

C'est ici que vous pourrez consulter les différents chapitres du scénario de Pursuit Force™: Extreme Justice.

CENTRALE D'INFORMATIONS

Consultez la centrale d'informations de la Pursuit Force et mémorisez la carte satellite de Capital State. Ces petites routes côtières ont peut-être l'air très accueillantes vues d'en haut, mais une fois sur place, la réalité est plus tragique. Localisez le dernier foyer d'activité criminelle et lancez votre chasse au crime à travers l'Etat.

Maintenez la touche  enfoncée et utilisez le pad analogique pour naviguer sur la carte. Appuyez sur la touche  ou  pour faire défiler les missions, puis sur la touche  pour valider. L'écran Briefing de la mission s'affichera alors.

BRIEFING DE LA MISSION

Consultez les renseignements relatifs à votre mission avant de partir faire la loi. Le Chef vous donnera toutes les informations nécessaires. Ecoutez-le attentivement, puis appuyez sur la touche  pour continuer.

SALLE DE RÉUNION

Lorsqu'une mission est accomplie, la Pursuit Force rejoint la salle de réunion pour faire son rapport au Chef. Prêtez une attention particulière à chaque commentaire si vous voulez revenir de la prochaine mission en un seul morceau.

MODE PRIME

Lorsqu'une mission est accomplie en mode Scénario, elle devient alors disponible en mode Prime. En accomplissant à nouveau une mission en mode Prime, vous remporterez des étoiles échangeables contre des objets de la boutique. Plus la mission est ardue, plus il y a d'étoiles mises en jeu. Vous pourrez également vous rendre au laboratoire pour gérer vos points de compétence.

MODE DEFI

Une mission accomplie peut être revisitée sous forme condensée, appelée défi. Lors d'un défi, vous devez traverser des lieux familiers dans une course effrénée, afin d'accomplir des objectifs spécifiques et gagner des points.

Une fois le défi principal accompli, un défi secondaire sera disponible. Mais n'oubliez pas : les points gagnés n'ont pour but que de vous entraîner à faire respecter la loi. Si vous voulez décrocher de grosses récompenses, attaquez-vous plutôt aux missions d'envergure !

MULTIJOUEUR

Vous pouvez créer une session multijoueur ou rejoindre une partie existante. En mode Ad hoc, jusqu'à quatre détenteurs de systèmes PSP™ peuvent jouer les uns contre les autres ou par équipes en mode Wireless (WLAN).

REMARQUE : pour jouer en multijoueur en mode Ad hoc, chaque joueur doit posséder un exemplaire du jeu Pursuit Force™: Extreme Justice.

CREATION D'UNE PARTIE MULTIJOUEUR

Sélectionnez une partie multijoueur et appuyez sur la touche X pour valider. Configurez la partie et jetez-vous dans la mêlée toutes armes dehors !

FLICS ET VOLEURS

Choisissez de faire respecter la loi ou de la bafouer, en incarnant les flics ou les voleurs. Les voleurs doivent détruire ou prendre le contrôle de véhicules avant d'atteindre la ligne d'arrivée, tandis que les flics doivent faire tout ce qui est en leur pouvoir pour les arrêter.

SURVIVANT

Faites équipe en tant que chauffeur et tireur à bord du tout-terrain de la Pursuit Force.

RAM JAM

Incarnes les criminels ou les flics. Les criminels conduisent des véhicules blindés et doivent survivre jusqu'à la ligne d'arrivée pour remporter la partie. Le seul moyen pour les flics d'attaquer les fuyards consiste à faire des embardées contre leur véhicule, afin de les faire sortir de la route.

CARNAGE

À pied, luttiez à mort pour votre survie au beau milieu d'une fusillade.

BOUTIQUE

Utilisez les étoiles que vous avez remportées en mode Prime pour acheter des objets inédits. Les articles sont classés dans 11 catégories différentes, parmi lesquelles Moteurs de rendu, Galerie des personnages, Galerie des véhicules, Triches, Musique et Cinématiques.

OPTIONS

Choisissez l'une des options suivantes : Profil, Manette ou Paramètres.

PROFIL

Accédez à la Gestion du profil, à l'écran Information ou à la Sauvegarde automatique.

GESTION DU PROFIL

Choisissez Charger, Sauvegarder, Nouveau ou Effacer. Pour de plus amples informations sur la gestion du profil, veuillez vous reporter à la section Démarrage située au début de ce manuel.

INFORMATION

Cette section vous permet de consulter un récapitulatif des statistiques concernant les profils existants. Ces informations comprennent le Nombre de fois tué, le Nombre d'arrestations et surtout, le nombre de cafés renversés par le Chef.

SAUVEGARDE AUTOMATIQUE

Pursuit Force™: Extreme Justice comprend une fonction de sauvegarde automatique qui permet, comme son nom l'indique, de sauvegarder automatiquement votre progression sur le Memory Stick Duo™ en cours de partie. Appuyez sur la touche ◀ ou ▶ pour (dés)activer la sauvegarde automatique.

COMMANDES

Que vous soyez à pied ou au volant d'un véhicule, les commandes sont primordiales. Configurez-les selon votre style, afin d'épingler les fripouilles en tout genre.

Conduite/Déplacement

Choisissez l'option Analogique ou Numérique.

Inverser l'axe Y

Choisissez Oui ou Non.

Sensibilité du viseur

Appuyez sur la touche ◀ ou ▶ pour accentuer ou diminuer la sensibilité du viseur.

Voir les commandes

Consultez la configuration par défaut pour les modes En voiture, En véhicule, À pied, Hélicoptère, Arme embarquée et Fusil de sniper.

Commandes alternatives

Choisissez Oui ou Non.

Type de visée

Choisissez Maintenue ou Manuelle.*

* L'option Maintenue n'est pas disponible avec les commandes alternatives.

PARAMETRES

Ici, vous pourrez ajuster le volume de la musique ou atténuer le vacarme produit par les fusillades. Mais assurez-vous de toujours pouvoir entendre le Chef, ou vous irez au-devant de sérieux ennuis !

Volume de la musique Appuyez sur la touche ◀ ou ▶ pour monter ou baisser le volume.

Volume des bruitages Appuyez sur la touche ◀ ou ▶ pour monter ou baisser le volume des effets sonores.

Volume des voix Appuyez sur la touche ◀ ou ▶ pour monter ou baisser le volume des voix.

Bulles de texte Choisissez Oui ou Non. Par défaut, cette option est réglée sur Non.

Difficulté Choisissez Facile, Difficile ou Homme de fer. Par défaut, cette option est réglée sur Facile.

TECHNIQUES PRIMORDIALES

Tous les agents de la Pursuit Force doivent parfaitement maîtriser les outils à leur disposition. Mémorisez les instructions suivantes avant de vous engager dans la guérilla urbaine :

En voiture

Pad analogique	Diriger
Touche ◀ ou ▶	Faire défiler les armes
Touche ↓	Regarder en arrière
Touche X	Accélérer
Touche ○	Sauter d'un véhicule à un autre
Touche □	Freiner
Touche △ ou ↑	Utiliser la Justice*
Touche L	Acquérir une cible / Changer de cible
Touche R	Tirer
Touche START	Pause
Touche SELECT	Klaxonner / Activer le gyrophare et la sirène

SUR UN VÉHICULE

Pad analogique

Touche ← ou →

Touche ↓

Touche ○

Touche □

Touche △ ou ↑

Touche **L**

Touche **R**

Touche START

Résister aux embardées

Faire défiler les armes

Regarder en arrière

Sauter d'un véhicule à un autre / Action spéciale sur les véhicules des Boss

Esquiver

Utiliser la Justice*

Acquérir une cible / Changer de cible

Tirer

Pause

A PIED

Pad analogique

Touche ← ou →

Touche X

Touche □

Touche △ ou ↑

Touche ○

Touche **L**

(maintenue enfoncée)

Touche **R**

Touche START

Se déplacer / Viser

Faire défiler les armes

S'accroupir / Utiliser une arme embarquée

Faire un pas sur la gauche

Utiliser la Justice*

Faire un pas sur la droite

Mode visée

Tirer

Pause

ARME EMBARQUÉE

Pad analogique

Touche ← ou →

Touche △ ou ↑

Touche ○

Touche X

Touche **L**

Touche **R**

Touche START

Viser

Faire défiler les armes

Utiliser la Justice*

Tirer des Roquettes de la Justice (en hélicoptère uniquement)

Quitter l'arme embarquée

Zoom

Tirer

Pause

FUSIL DE SNIPER

Pad analogique	Viser
Touche X	Zoom arrière
Touche □	Zoom avant
Touche ⊙	Tirer des Roquettes de la Justice (en hélicoptère uniquement)
Touche △ ou ↑	Utiliser la Justice*
Touche R	Tirer

***REMARQUE :** pour de plus amples informations sur l'utilisation de la Justice, veuillez vous reporter à la section « Jauge de justice » que vous trouverez plus loin dans ce manuel.

SEQUENCE DANGER

A certains moments, notamment lorsque vous affrontez un ennemi imposant ou que vous effectuez une arrestation à pied, un enchaînement de touches apparaîtra à l'écran. Vous devrez alors appuyer rapidement sur les touches indiquées dans le bon ordre pour pouvoir continuer. Il vous faudra réagir plus vite que vos ennemis si vous voulez en réchapper !

INTERFACE



LES NOUVELLES RECRUES

Pour frapper la racaille là où ça fait mal, la Pursuit Force a enrôlé de nouveaux membres. Chacune de ces recrues a un domaine de prédilection lui permettant de vous fournir un soutien approprié, alors faites en sorte de bien vous entendre !



Preach

EXPERT EN ARMES LOURDES

Preach est plutôt du genre solide gaillard silencieux. Du moins quand il n'a pas d'arme en main. Parce que là, tout le monde l'entend à des kilomètres à la ronde !



Ash

OPÉRATIONS SPÉCIALES

Femme de caractère, Ash adore l'action, sans doute en raison de ses origines sud-américaines. Il vous suffira de la voir sauter sur les véhicules en pleine course pour vous en rendre compte !



Sarah

SOUTIEN AÉRIEN

De par son expérience acquise au cours d'opérations aériennes top-secrètes, Sarah est un des atouts clés de l'équipe. Son physique avantageux en est un autre.



Gage

POURSUITE À GRANDE VITESSE

Ce rebelle insolent est un véritable fou du volant. Il s'occupera de coller au pare-chocs des malfrats pendant que vous leur tirerez dessus.

L'UNITE VIPER



Après le succès sans précédent de la Pursuit Force, Capital State a décidé de créer l'unité Viper, une unité d'élite à la poigne de fer spécialisée dans la répression d'émeutes. Pour ces hommes surentraînés et armés jusqu'aux dents, tous les moyens sont bons pour atteindre l'objectif.

LES CRIMINELS

Consultez le casier des malfrats qui se croient au-dessus des lois. Bientôt, la seule chose au-dessus de laquelle ils se tiendront sera la couchette du bas de leur cellule !



Les Seigneurs de guerre

Ce gang composé d'ex-mercenaires soviétiques dispose d'un arsenal tout droit sorti de la Guerre Froide. Ils sont décidés à semer le chaos avec une précision militaire.



Les Taulards

Ces truands se sont évadés d'un nombre incalculable de prisons de haute sécurité. Là où ils passent, l'herbe ne repousse plus. Ils préfèrent foncer dans le tas plutôt que d'élaborer des stratégies.



Les Raiders

Spécialisés dans les raids et embuscades de toutes sortes, ces pirates des temps modernes terrorisent le réseau routier de Capital State.



Le Syndicat

Le braquage à main armée figure dans les spécialités de ce gang britannique. Ils n'arrêteront qu'une fois les poches pleines de l'argent des contribuables !

LA JAUGE DE JUSTICE

La justice va dans les deux sens : elle peut aussi bien récompenser que punir. Si vous choisissez de la servir, vous devrez vous plier au code de l'Extreme Justice.

Capturez, percutez ou arrêtez l'ennemi, et votre jauge de Justice (située en haut à gauche de l'écran) se remplira graduellement. A l'inverse, si vous renversez des civils par accident, la jauge se videra. Lorsque vous voulez restaurer votre jauge de santé, maintenez la touche **△** ou **↑** enfoncée pour utiliser la Justice. Votre jauge de Justice se videra alors au profit de celle de santé.

JUSTICE MAXIMALE

Lorsque la jauge de Justice est pleine, le message suivant s'affiche: "Justice maximale!". A partir de ce moment, tous les sauts effectués entre deux véhicules passent au ralenti, et vous pouvez tirer sur les ennemis alors que vous êtes en l'air. Vos tirs infligent des dégâts plus importants, et vous pouvez même tirer des Roquettes de la Justice depuis votre hélicoptère !



MENU PAUSE

Appuyez sur la touche START à tout moment pour mettre le jeu en pause et lire un récapitulatif de vos objectifs de mission. Vous pouvez également retrouver l'écran des commandes et celui des paramètres. Sélectionnez "Continuer" pour repartir au combat, ou "Recommencer" pour redémarrer la mission en cours depuis le début.

MENU OPTIONS

Changez d'affichage en sélectionnant "Inverser l'axe Y" puis en choisissant "Oui" ou "Non". Si vous souhaitez modifier la configuration des touches par défaut, sélectionnez "Commandes alternatives" et choisissez "Oui" ou "Non". Une fois activée, cette option inverse la fonction de la touche **R** avec celle de la touche **X**, et la fonction de la touche **L** avec celle de la touche **□**.

REMARQUE : les commandes alternatives sont susceptibles de varier selon le mode de jeu.

QUITTER

Pour abandonner la mission en cours, sélectionnez "Quitter", et le message suivant apparaîtra : "Are you sure you wish to exit the mission?" / "Êtes-vous sûr(e) de vouloir quitter ?". Choisissez "Annuler" ou "Confirmer" puis appuyez sur la touche **X** pour valider votre choix.

LE MOT DE LA FIN

Cette opération d'assainissement se présente comme la plus difficile de votre carrière. Les gangs ne lésineront devant rien pour vous éliminer, mais avec un peu de cran, de ruse, et d'artillerie lourde, vous aurez toutes les armes nécessaires pour protéger la paix et la liberté de Capital City. Nos concitoyens comptent sur vous. Bonne chance !

ESPAÑOL

OPERACIÓN: JUSTICIA EXTREMA

Escucha, hijo. No soy el tipo de persona al que le gusta dar dos veces malas noticias. Han pasado ya dos años desde que introdujimos Pursuit Force en Capital City y barrimos de las calles a los indeseables. Metimos entre rejas a los Convicts y a los Warlords y restauramos el sentido de libertad de los ciudadanos de este gran estado. Fue un logro fantástico, hijo. Una auténtica obra maestra del cumplimiento de la ley.

Ahora vamos al grano. No necesita que le diga que hay algo que de nuevo mal en Capital State. Los problemas han crecido bajo nuestras narices y la situación está a punto de alcanzar el punto de ebullición. Los datos de inteligencia sugieren que se va a producir un gran ataque, un asalto urbano planeado con antelación para cogernos desprevenidos.

Y le diré más, comandante: no me voy a quedar sentado observando cómo esta ciudad queda convertida en cenizas de nuevo. Aquí adjuntos encontrará detalles sobre un nuevo Plan defensivo de emergencia, que yo mismo he elaborado y que será dirigido por usted. Quiero que lo siga al pie de la letra y que lo mantenga a salvo de los fisgones y entrometidos.

Usted y yo sabemos que Pursuit Force fue lo mejor que le ha sucedido jamás a esta ciudad. La salvamos de las llamas una vez y puede apostar hasta el último dólar que lo volveremos a hacer. Pero el tiempo corre, y debemos asegurarnos de terminar bien el trabajo. Esta vez, vamos a desatar la Justicia Extrema... **EL JEFE**

MEMORY STICK DUO™

Para restaurar la ley y el orden en Capital State, es imperativo mantener unos registros precisos. Todas las misiones deben ser almacenadas para servir de referencia en el futuro.

Para guardar la configuración del juego y los progresos, inserta un Memory Stick Duo™ en la ranura para Memory Stick Duo™ del sistema PSP™. Puedes cargar los datos de partidas guardadas desde el mismo o desde cualquier Memory Stick Duo™ que contenga datos previamente guardados de Pursuit Force™: Extreme Justice. Asegúrate de que hay espacio libre suficiente en el Memory Stick Duo™ antes de empezar a jugar.

La cantidad mínima de espacio libre necesario para guardar datos de Pursuit Force™: Extreme Justice variará dependiendo de la capacidad del Memory Stick Duo™ insertado. Las cantidades mínimas de espacio necesario para las diferentes capacidades de los productos oficiales de Memory Stick Duo™ se recogen en la siguiente lista:

32MB – 128MB = 272KB

256MB – 2GB = 320KB

NOTA: cuando se accede al Memory Stick Duo™, no lo extraigas ni apagues el sistema PSP™.

GUARDADO AUTOMÁTICO

Pursuit Force™: Extreme Justice funciona con una función de Guardado automático que permite guardar los progresos del juego automáticamente en el Memory Stick Duo™ durante el juego. Para desactivar esta función, consulta el menú de Opciones al que nos referiremos más adelante en este manual. Cuando se estén guardando datos automáticamente aparecerá el icono de un Memory Stick Duo™. Cuando aparezca el icono, no extraigas el Memory Stick Duo™ ni apagues el sistema PSP™.

Los miembros de Pursuit Force animan fervientemente al uso de la tecnología inalámbrica siempre que exista la oportunidad...

FUNCIONES INALÁMBRICAS (WLAN)

Los títulos de software compatibles con las funciones inalámbricas (WLAN) permiten al usuario comunicarse con otros sistemas PSP™, descargar datos y competir contra otros usuarios mediante una conexión de red de área local inalámbrica (WLAN).



MODO AD HOC

El modo Ad hoc es una función inalámbrica (WLAN) que permite que dos o más sistema PSP™ se comuniquen directamente entre sí.



COMPARTIR JUEGO

Algunos títulos de software ofrecen la función de Compartir juego. Ésta permite al usuario compartir funciones de juego específicas con otros usuarios que no tengan un PSP™Game en su sistema PSP™.



MODO INFRAESTRUCTURA

El modo Infraestructura es una función inalámbrica que permite que el sistema PSP™ se conecte a una red mediante un punto de acceso inalámbrico (WLAN), un dispositivo usado para poder conectarse a una red inalámbrica. Para poder acceder a las características del modo Infraestructura se requieren varios elementos adicionales, incluyendo una suscripción con un proveedor de servicios de Internet, un dispositivo de red (por ejemplo, un router ADSL inalámbrico), un punto de acceso inalámbrico (WLAN) y un PC. Para obtener más información y detalles sobre la configuración, consulta el manual de instrucciones del sistema PSP™.

NOTA: Pursuit Force™: Extreme Justice es compatible con el modo Ad hoc. Consulta la sección "Multijugador" de este manual para obtener más detalles.

BOTONES DE DIRECCIÓN – MOVIMIENTO

En este manual, se usan ↑, ↓, ←, → etc. para indicar solamente la dirección de los botones de dirección, a menos que se indique lo contrario.

USO DE LAS PANTALLAS DE MENÚ

Pulsa ↑, ↓, ← o → o usa el pad analógico para resaltar una opción, y después pulsa el botón X para confirmar. Para volver a la pantalla del menú anterior, pulsa el botón ○ o pulsa el botón △.

OPERACIÓN: JUSTICIA EXTREMA

“Nada es más preferible que la justicia”- Sócrates

La ley ha vuelto a quedar carente de sentido de nuevo en Capital State. En nuestras calles se extiende otra vez una violenta oleada de crímenes que crece y está alcanzando el nivel más letal de la historia. En estos tiempos difíciles, la policía de Capital City ha decidido poner en marcha severas medidas. Se necesita una nueva medida legal, una que pueda enfrentarse a aquellos que no tienen ningún respeto por la paz pública. Nuestro poder judicial en pleno debe centrarse en combatir a los descerebrados matones que invaden nuestros vecindarios. Todos aquellos que estén al margen de la ley deben ser puestos entre rejas. Nuestra estrategia recibe el nombre en código de “Justicia Extrema”.

PRIMEROS PASOS

Después de una breve película introductoria, aparecerá la pantalla de títulos de Pursuit Force™: Extreme Justice. Pulsa el botón START (inicio) para ver las opciones “Cargar”, “Nueva” o “Borrar”.

PANTALLA CARGAR

Regresa a la caza accediendo a un perfil guardado anteriormente de Pursuit Force™: Extreme Justice desde un Memory Stick Duo™.

PANTALLA NUEVA

Comienza la caza desde cero creando un nuevo perfil. Introduce un nombre mediante el teclado virtual, resalta “OK” y después pulsa el botón X para confirmar. El nuevo perfil se guardará automáticamente en el Memory Stick Duo™.

PANTALLA BORRAR

Borra perfiles anteriores de los registros de Pursuit Force. Selecciona el perfil que quieres borrar del Memory Stick Duo™ y pulsa el botón X para confirmar.

PANTALLA SELECCIÓN DE MODO



Elige entre los modos Historia o Recompensa, Desafíos, Multijugador, Tienda u Opciones.

PANTALLA DEL MODO HISTORIA

PANTALLA SELECCIÓN DE HISTORIA

Consulta los diversos “actos” de la línea argumental de Pursuit Force™: Extreme Justice.

PANTALLA ORDENADOR CRIMINAL

Entra en el ordenador criminal de Pursuit Force y echa un vistazo detenidamente al mapa por satélite de Capital State. Las carreteras costeras parecen preciosas desde ahí arriba, pero a nivel de tierra la historia es bien distinta. Localiza la última fuente de problemas y prepárate para entrar en acción en el estado, crimen por crimen.

Mantén pulsado el botón  y usa el pad analógico para mover el mapa. Pulsa  o  para desplazarte entre las misiones específicas y pulsa el botón  para confirmar. Aparecerá la pantalla Informe del caso.

PANTALLA INFORME DEL CASO

Obtén todos los detalles en profundidad de la misión antes de salir a las calles para administrar algo de Justicia Extrema. El jefe te ampliará cualquier información que necesites. Escucha con atención y pulsa el botón  para avanzar

Pantalla Sala de incidentes

Cuando has completado con éxito una misión, el equipo de Pursuit Force mantendrá una reunión en la Sala de incidentes para intercambiar información, y para contrastarla con el jefe. Presta atención a todos los comentarios que se realicen si quieres sobrevivir en la siguiente misión.

PANTALLA MODO RECOMPENSA

Cuando has completado con éxito una misión en el modo Historia, también estará disponible en el modo Recompensa. Si repites la misión en el modo Recompensa, puedes ganar estrellas para intercambiarlas por objetos especiales en la pantalla Tienda. Cuanto más difícil sea la dificultad, más estrellas podrás conseguir. También tendrás la oportunidad de entrar en el Laboratorio para conseguir cupones gratuitos que te permitirán personalizar tus habilidades.

PANTALLA DESAFÍOS

Podrás volver a visitar una misión completada con éxito en una versión reducida en un Desafío. Durante un Desafío, necesitarás abrirte paso entre terreno familiar para completar varios objetivos y conseguir puntos.

Cuando hayas completado un Desafío principal, quedará disponible un Desafíosecundario. Pero recuerda: todos los puntos que consigas son solamente un incentivo para ayudarte a mejorar tus habilidades como policía. Si quieres conseguir grandes recompensas, ¡sal a la calle y enfréntate con las misiones más grandes!

PANTALLA MULTIJUGADOR

Elige entre Crear una partida multijugador o unirse a una partida. Pueden jugar entre ellos hasta cuatro sistemas PSP™ de modo inalámbrico o unirse juntos formando un equipo en el modo Ad hoc.

NOTA: para poder jugar a las partidas multijugador en el modo Ad hoc, todos los jugadores deben tener una copia de Pursuit Force™: Extreme Justice.

PANTALLA CREAR MULTIJUGADOR

Selecciona una partida multijugador y pulsa el botón **X** para confirmar. Configura los ajustes para la partida elegida, ¡y que empiece la diversión!

POLICÍAS Y LADRONES

Elige apoyar la ley o infringirla siendo un policía o bien un ladrón. Los ladrones deben intentar destruir o capturar los vehículos antes de llegar a la meta, mientras que los policías deben hacer todo lo posible para detenerlos e impedir sus ataques.

SUPERVIVIENTE

Juega en cooperación como conductor y artillero en el todoterreno de Pursuit Force y repele las acometidas enemigas.

TRÁFICO Y EMBESTIDA

Elige ser los criminales o los policías. Los criminales conducen vehículos antibalas y deben tratar de llegar a la meta con vida para ganar. El único método de ataque para los policías es embestir para tratar de sacar de la carretera a los criminales.

ESTAMPIDA

Prepárate para una batalla a muerte en la que te verás envuelto en un tiroteo mientras te desplazas a pie.

PANTALLA TIENDA

Compra nuevos y geniales elementos usando las estrellas que has conseguido en el modo Recompensa. Elige entre 11 categorías de Pursuit Force para comprar Imágenes del juego, Imágenes de jugadores, Imágenes de vehículos, Cheats, Música o Películas.

MENÚ OPCIONES

Elige entre Perfil, Mando o Ajustes.

PANTALLA PERFIL

Elige acceder a la Organización del perfil, a la Información o al Guardado automático.

ORGANIZACIÓN DEL PERFIL

Elige Cargar, Guardar, Nueva o Borrar. Para obtener más información sobre el control del perfil, consulta la sección Primeros pasos al inicio de este manual.

INFORMACIÓN

Consulta un desglose de las estadísticas del juego de los perfiles existentes, incluyendo Número de abatidos, Número de arrestos y la siempre importante estadística de Cafés derramados por jefe furioso.

GUARDADO AUTOMÁTICO

Pursuit Force™: Extreme Justice guardará los progresos del juego en el Memory Stick Duo™ automáticamente durante el juego. Pulsa ◀ o ▶ para desactivar la función de guardado automático.

PANTALLA CONTROLES

A toda velocidad o a pie, el control lo es todo. Personaliza tu experiencia para hacer cumplir la ley si quieres machacar a los delincuentes.

Dirección/Movimiento

Elige Analógico o Digital.

Invertir eje Y

Elige Sí o No.

Sensibilidad al apuntar

Pulsa ◀ o ▶ para aumentar o disminuir la sensibilidad.

Ver controles

Consulta la configuración de controles predeterminada para los modos de juego Conducción, En vehículo, A pie, Helicóptero, Cañón automático y Rifle de francotirador.

Controles alternativos

Elige Sí o No.

Método del botón de apuntado

Elige Mantener o Activar.*

* Mantener no está disponible con los controles alternativos.

PANTALLA AJUSTES

Desactiva la música o suaviza el sonido de las armas, haz lo que necesites para cumplir la misión. ¡Pero asegúrate de que puedes seguir escuchando al jefe o atente a las consecuencias!

Volumen de la música

Pulsa  o  para aumentar o disminuir el volumen.

Volumen del sonido

Pulsa  o  para aumentar o disminuir el volumen de los efectos de sonido.

Volumen de la voz

Pulsa  o  para aumentar o disminuir el volumen de los diálogos del juego.

Globos de conversación

Elige Sí o No. El ajuste predeterminado es No.

Dificultad

Elige Informal, Experimentado o Extremo. El ajuste predeterminado es Informal.

TÉCNICAS BÁSICAS

Todos los agentes de Pursuit Force deben controlar las herramientas a su disposición. Memoriza las siguientes instrucciones antes de entrar en la zona de combate urbana:

CONDUCCIÓN

Pad analógico

 o 

Dirección



Cambiar de arma

Botón 

Mirar atrás

Botón 

Acelerar

Botón 

Saltar entre vehículos

Botón  o 

Frenar

Botón 

Gastar justicia*

Botón 

Fijar/cambiar de objetivo

Botón START (inicio)

Disparar arma

Botón SELECT (selección)

Pausa

Claxon/Activar luces y sirena de policía

EN VEHÍCULO

Pad analógico

← o →

↓

Botón ○

Botón □

Botón △ o ↑

Botón **L**

Botón **R**

Botón START (inicio)

Librarse de un contraataque

Cambiar de arma

Mirar atrás

Saltar entre vehículos/Acción especial en vehículos de los jefes

Esquivar ataques

Gastar justicia*

Fijar/cambiar de objetivo

Disparar arma

Pausa

A PIE

Pad analógico

← o →

Botón ×

Botón □

Botón △ o ↑

Botón ○

Botón **L** (mantener)

Botón **R**

Botón START (inicio)

Mover/Apuntar

Cambiar de arma

Agacharse/Entrar en cañón automático

Desplazamiento lateral a la izquierda

Gastar justicia*

Desplazamiento lateral a la derecha

Modo de apuntado

Disparar arma

Pausa

CAÑÓN AUTOMÁTICO

Pad analógico

← o →

Botón △ o ↑

Botón ○

Botón ×

Botón **L**

Botón **R**

Botón START (inicio)

Apuntar

Cambiar de arma

Gastar justicia*

Disparar cohetes de la justicia (solamente en helicóptero)

Salir de cañón automático

Zoom

Disparar arma

Pausa

RIFLE DE FRANCOOTIRADOR

Pad analógico

Botón X

Botón □

Botón ○

Botón △ o ↑

Botón R

Apuntar

Alejar vista

Acercar vista

Disparar cohetes de la justicia (solamente en helicóptero)

Gastar justicia*

Disparar

***NOTA:** para obtener más información acerca de cómo Gastar justicia, consulta la sección "barra de justicia" que aparece más adelante en este manual.

EVENTOS PELIGROSOS

En determinados puntos, por ejemplo mientras combates contra un gran enemigo o realizas un arresto a pie, aparecerá una secuencia de botones en pantalla. Pulsa con rapidez los botones que aparecen en el orden correcto si quieres avanzar. ¡Debes ser más rápido de reflejos que los tipos malos si quieres salir de una pieza!

LA PANTALLA DE JUEGO

Mapa de la misión

Barra de justicia

Modificadores de justicia

Globo de velocidad

Estado de los objetivos

Icono de salto

Arma seleccionada/
Cantidad de munición



Salud del vehículo

Salud

CONOCE A LOS NUEVOS RECLUTAS

Para golpear a los matones donde más les duele, nos acabamos de hacer con los servicios de unos cuantos miembros del equipo Pursuit Force. Estos novatos son expertos en su propio campo de especialidad y están aquí para proporcionar un apoyo armado crucial, ¡por lo que debes convertirlo en tu principal prioridad!



Preach

ASALTO PESADO

Preach es lo que llamarías un tipo fuerte y callado, hasta que se pone detrás de una ametralladora multitubo. ¡Entonces se le oye a kilómetros a la redonda!



Ash

OPERACIONES ESPECIALES

Reúne todas las agallas de Sudamérica, Ash es el tipo de chica que no permanece quieta mucho tiempo. Observa cómo salta intrépidamente entre vehículos a toda velocidad.



Sarah

APOYO AÉREO

Ha volado para el ejército en unas cuantas misiones de alto secreto. Sarah es un activo aéreo indispensable, por no mencionar lo guapa que es.



Gage

PERSECUCIONES A ALTA VELOCIDAD

Este mal estudiante arrogante es un demonio al volante. Seguirá el ritmo de los tipos malos mientras tú disparas.

CONOCE AL ESCUADRÓN VIPER



Tras el éxito inicial de Pursuit Force, Capital State decidió crear el escuadrón Viper: una unidad de primera con tolerancia cero ante los disturbios con la policía. Fuertemente armados y aguerridos, estos tipos llegarán hasta donde haga falta para cumplir sus objetivos.

CONOCE A LOS DELINCUENTES

Echa un vistazo a estos despojos criminales que se consideran por encima de la ley. Muy pronto, lo único de lo que estarán por encima es de su litera en la celda de la prisión.



Los Warlords

Esta banda de antiguos mercenarios soviéticos posee un arsenal procedente de la Guerra fría a su disposición. Poseen la firme resolución de provocar el caos con precisión militar.



Los Convicts

Estos presos pendencieros se han dado a la fuga de una prisión de máxima seguridad y solamente dejan destrucción a su paso. Prefieren la fuerza bruta antes que las tácticas.



Los Raiders

Especializados en arriesgados saltos y emboscadas, estos piratas modernos aterrorizan en la actualidad a los transportistas y a las rutas comerciales de Capital State.



El Syndicate

El robo a mano armada es el punto fuerte de este grupo de criminales británicos. No cejarán en su empeño hasta que hayan llenado sus bolsillos deshonestos con el dinero de Capital City.

LA BARRA DE JUSTICIA

La justicia es un proceso recíproco. Puedes obtener recompensas, pero también recibir castigos. Si eliges defenderla, debes vivir según el código de Justicia Extrema.

Captura, ataca o arresta a los enemigos para que aumente de un modo estable la barra de justicia, situada en la esquina superior izquierda de la pantalla. Si te chocas por accidente con la gente, la barra de justicia disminuirá. Cuando necesites aumentar la salud, mantén pulsado el botón Δ o pulsa $\uparrow$ para gastar justicia. La barra de justicia disminuirá al tiempo que aumenta la barra de salud.

JUSTICIA MÁXIMA

Cuando a barra de justicia esté llena, aparecerá en pantalla el siguiente mensaje: *¡Justicia máxima!. Todos los saltos entre vehículos se producirán a cámara lenta y puedes apuntar y disparar a los enemigos en el aire. ¡Tus disparos causarán más daños y podrás disparar cohetes de la justicia desde tu helicóptero!



MENÚ DE PAUSA

Pulsa el botón **START** (inicio) en cualquier momento para detener la acción y leer un recordatorio de tus Objetivos de la misión. También puedes volver a visitar las pantallas de Controles y de Ajustes. Selecciona Continuar para volver a la persecución o Reiniciar para volver a comenzar desde el principio la misión actual.

MENÚ OPCIONES

Cambia la vista seleccionando Invertir eje Y y después elige Sí o No. Para modificar ligeramente la configuración de controles predeterminada, selecciona Controles alternativos y después elige Sí o No. Si activas esta opción harás que el botón **R** cambie su función con el botón **X** y el botón **L** cambiará su función con el botón **□**.

NOTA: los controles alternativos pueden variar ligeramente en algunos modos de juego.

SALIR

Para abandonar la misión actual, selecciona Salir y aparecerá el siguiente mensaje en pantalla: ¿Seguro que deseas salir de la misión?. Selecciona Cancelar o Confirmar y después pulsa el botón **X** para continuar.

Y FINALMENTE...

Ésta va a ser una de las operaciones de limpieza más dura a la que te hayas enfrentado. Esas bandas vendrán a por ti con todo lo que tengan. Pero, no lo dudes, con un poco de esfuerzo, astucia y artillería pesada tendrás todo lo necesario para proteger la paz y la libertad de Capital State. Nuestros ciudadanos cuentan contigo. ¡Buena suerte!

DEUTSCH

OPERATION: EXTREME JUSTICE

Passen Sie auf, Junge – ich bin niemand, der schlechte Nachrichten gerne zweimal überbringt. Vor zwei Jahren haben wir die Pursuit-Force von Capital City ins Leben gerufen und die Mistkerle, die sich hier breitgemacht hatten, von den Straßen gefegt. Wir haben die Convicts und die Warlords hinter Gitter gebracht und den Bürgern dieses großartigen Staates das Gefühl von Freiheit zurückgegeben. Das war eine unglaubliche Leistung, Junge. Eine wahre Lehrstunde in Sachen Strafverfolgung.

Aber kommen wir zur Sache. Mir muss keiner erzählen, dass in Capital State wieder etwas Übles schwelt. Vor unseren Augen hat sich Ärger zusammengebraut und die Situation hat fast ihren Siedepunkt erreicht. Geheimdienstinformationen zufolge steht uns ein großer Angriff bevor – ein lange geplanter urbaner Anschlag, von dem wir überrascht werden sollen. Doch eines sage ich Ihnen, Commander: Ich werde mich nicht zurücklehnen und diese Stadt wieder in Rauch aufgehen sehen. Anbei finden Sie Einzelheiten zu einem neuen Notfall-Verteidigungsplan – ausgearbeitet von mir selbst und von Ihnen auszuführen. Ich möchte, dass Sie ihn genauestens befolgen und ihn von Schnüfflern fernhalten.

Wir beide wissen, dass die Pursuit-Force das Beste war, was dieser Stadt je passiert ist. Wir haben sie schon einmal vor den Flammen bewahrt, und Sie können Gift darauf nehmen, dass wir das wieder tun werden. Aber diesmal werden wir den Job ein für alle Mal erledigen. Hier geht es um „Extreme Justice“, Gerechtigkeit bis zum Äußersten... **DER CHIEF**

MEMORY STICK DUO™

Um Recht und Ordnung in Capital State wiederherzustellen ist eine präzise Aktualisierung der Datenbank unerlässlich. Alle Missionsdaten müssen für den künftigen Zugriff gespeichert werden. Um Ihre Spieleinstellungen und Ihren Spielstand zu speichern, stecken Sie den Memory Stick™ in den Memory Stick Duo™-Steckplatz des PSP™-Systems ein. Gespeicherte Spieldaten lassen sich von diesem oder einem beliebigen anderen Memory Stick™ mit zuvor gespeicherten Spieldaten für Pursuit Force™: Extreme Justice laden. Vergewissern Sie sich vor Spielbeginn, dass genug freier Speicherplatz auf Ihrem Memory Stick™ vorhanden ist.

Der zur Speicherung von Daten für „Pursuit Force™: Extreme Justice“ mindestens erforderliche freie Speicherplatz kann je nach Kapazität des eingesteckten Memory Sticks™ variieren. Der mindestens erforderliche Speicherplatz für die verschiedenen Kapazitäten der offiziellen Memory Stick Duo™-Produkte wird im Folgenden aufgeführt:

32MB – 128MB = 272KB

256MB – 2GB = 320KB

HINWEIS: Wenn auf den Memory Stick™ zugegriffen wird, entfernen Sie ihn nicht und schalten Sie das PSP™-System nicht aus.

AUTOMATISCHES SPEICHERN

Pursuit Force™: Extreme Justice verfügt über eine „Automatisches Speichern“-Funktion, durch die der Spielstand während des Spielens automatisch auf den Memory Stick™ gespeichert wird. Sie können diese Funktion im Optionen-Menü ausschalten, das weiter unten in diesem Handbuch beschrieben wird. Wenn Daten automatisch gespeichert werden, erscheint ein Memory Stick™-Symbol. Entfernen Sie den Memory Stick™ nicht und schalten Sie das PSP™-System nicht aus, wenn das Symbol erscheint.

Die Mitglieder der Pursuit-Force werden angehalten, bei jeder passenden Gelegenheit Gebrauch von kabelloser Technologie zu machen ...

WIRELESS-(WLAN)-FUNKTIONEN

Mit Software-Titeln, die die Wireless-(WLAN)-Funktion unterstützen, können Sie über eine Verbindung zu einem Wireless Local Area Network (WLAN) mit anderen PSP™-Systemen kommunizieren, Daten herunterladen und gegen andere Spieler antreten.



AD-HOC-MODUS

Der Ad-hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, über die zwei oder mehr PSP™-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.



GAME SHARING

Einige Software-Titel verfügen über Game-Sharing-Funktionen, mit deren Hilfe der Benutzer spezifische Spielfunktionen mit anderen Benutzern teilen kann, die kein PSP™-Game in ihr PSP™-System eingelegt haben.



INFRASTRUKTUR-MODUS

Der Infrastruktur-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, mit der sich ein PSP™-System über einen Wireless-(WLAN)-Access-Point (ein Gerät zur Verbindung zu einem kabellosen Netzwerk) mit einem Netzwerk verbinden lässt. Um auf die Funktionen des Infrastruktur-Modus zugreifen zu können, sind weitere Dinge notwendig: Ein Abonnement eines Internet-Service-Providers, ein Netzwerkgerät (z. B. ein Wireless-ADSL-Router), ein Wireless-(WLAN)-Access-Point und ein PC. Weitere Informationen und Einzelheiten zum Einrichten des Gerätes finden Sie in der Bedienungsanleitung Ihres PSP™-Systems.

HINWEIS: Pursuit Force™: Extreme Justice unterstützt den Ad-hoc-Modus. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt „Multiplayer“ dieses Software-Handbuchs.

RICHTUNGSTASTEN – BEWEGUNG

In diesem dieses Software-Handbuch geben , , ,  usw. die Richtung der Richtungstasten an, sofern nicht anders angegeben.

MENÜFÜHRUNG

Drücken Sie die Richtungstasten , ,  oder , oder verwenden Sie das Analog-Pad, um eine Option zu markieren und drücken Sie dann die **X**-Taste zum Bestätigen. Um zur vorherigen Menüanzeige zurückzukehren, drücken Sie die **O**-Taste oder die **Δ**-Taste.

OPERATION: EXTREME JUSTICE

„Nichts geht über Gerechtigkeit.“- Sokrates

Wieder einmal hat das Gesetz in Capital State seine Bedeutung verloren. Eine neue Welle von Kriminalität und Gewalt überschwemmt unsere Straßen in einem bislang nicht da gewesenen tödlichen Ausmaß. In diesen problematischen Zeiten hat die Polizei von Capital City beschlossen, strikte Maßnahmen zu ergreifen. Eine völlig neue Art Rechtsordnung ist erforderlich – eine, die sich gegen alle behaupten kann, die den öffentlichen Frieden gefährden. Die ganze Macht unserer Rechtsordnung muss sich gegen jene rücksichtslosen Verbrecher richten, die unsere Wohnviertel unsicher machen. Alle Gesetzlosen werden hinter Gitter gebracht. Unsere Strategie trägt den Decknamen „Extreme Justice“.

SPIELSTART

Nach einer kurzen Filmsequenz wird das Startmenü von Pursuit Force™: Extreme Justice angezeigt. Drücken Sie die **START**-Taste, um zu den Optionen „Laden“, „Neu“ oder „Löschen“ zu gelangen.

LADEN

Nehmen Sie die Jagd wieder auf, indem Sie auf ein bereits auf dem Memory Stick™ gespeichertes Profil für Pursuit Force™: Extreme Justice zugreifen.

NEU

Beginnen Sie die Jagd von vorn, indem Sie ein neues Profil erstellen. Geben Sie mithilfe der virtuellen Tastatur einen Namen ein, markieren Sie „O. K.“ und drücken Sie die **X**-Taste zum Bestätigen. Das neue Profil wird automatisch auf dem Memory Stick™ gespeichert.

LÖSCHEN

Entfernen Sie existierende Profile aus den Pursuit-Force-Daten. Wählen Sie das Profil aus, das Sie vom Memory Stick™ löschen möchten, und drücken Sie die **X**-Taste zum Bestätigen.

MODUSAUSWAHL



Wählen Sie entweder Storymodus, Prämienmodus, Herausforderungen, Multiplayer, Laden oder Optionen.

STORY-MODUSBILDSCHIRM

STORYAUSWAHL-ANZEIGE

Sehen Sie sich die verschiedenen „Akte“ des Handlungsverlaufs von Pursuit Force™: Extreme Justice an.

VERBRECHER-HAUPTCOMPUTER-MENÜ

Greifen Sie auf den Pursuit-Force-Verbrecher-Hauptcomputer zu und sehen Sie sich die Satellitenkarte von Capital State genau an. Die Küstenstraßen mögen von hier oben schön aussehen, aber das unten werden üble Geschichten geschrieben. Machen Sie den neuesten Unruheherd ausfindig und bereiten Sie sich darauf vor, sich „Verbrechen für Verbrechen“ quer durch den Staat zu arbeiten.

Drücken und halten Sie die -Taste und schwenken Sie mithilfe des Analog-Pads über die Karte. Drücken Sie die  oder -Taste, um zwischen bestimmten Missionen hin- und herzublütern, und bestätigen Sie die Auswahl mit der X-Taste. Dadurch gelangen Sie zur Fallbesprechung.

FALLBESPRECHUNG

Hier bekommen Sie alle Fakten über die Mission, bevor Sie sich auf den Weg machen, im Sinne von „Extreme Justice“ äußerste Gerechtigkeit walten zu lassen. Der Chief wird Sie über alles Nötige informieren. Hören Sie genau zu, und drücken Sie die X-Taste, um fortzufahren.

Einsatzzentrale

Wenn eine Mission erfolgreich abgeschlossen wurde, trifft sich das Pursuit-Force-Team in der Einsatzzentrale, um Informationen auszutauschen – und um sich beim Chief zu melden. Achten Sie auf alle Bemerkungen, wenn Sie die nächste Mission überleben wollen.

PRÄMIENMODUS-MENÜ

Wenn eine Mission im Storymodus erfolgreich abgeschlossen wurde, wird sie auch im Prämienmodus verfügbar. Durch das erneute Spielen einer Mission im Prämienmodus können Sie Sterne verdienen, die Sie im Laden gegen spezielle Gegenstände eintauschen können. Je höher der Schwierigkeitsgrad, desto mehr Sterne sind für Sie drin. Außerdem erhalten Sie Labor Münzen, mit denen Sie ihre Fähigkeiten anpassen können.

HERAUSFORDERUNGEN-MENÜ

Eine erfolgreich abgeschlossene Mission kann in der reduzierten Form einer Herausforderung erneut gespielt werden. In einer Herausforderung müssen Sie durch bekanntes Gelände ziehen und versuchen, unterschiedliche Ziele zu erreichen und Punkte zu verdienen.

Wenn eine Haupt-Herausforderung abgeschlossen wurde, wird eine Neben-Herausforderung verfügbar. Aber vergessen Sie nicht: Alle verdienten Punkte sind nur ein Anreiz, Ihre polizeilichen Fähigkeiten zu verbessern. Wenn Sie es auf die großen Belohnungen abgesehen haben, gehen Sie raus und nehmen Sie die großen Missionen in Angriff!

MULTIPLAYER-MENÜ

Sie können entweder eine Multiplayer-Session erstellen oder einem Spiel beitreten. Bis zu vier Besitzer eines PSP™-Systems können kabellos gegeneinander antreten oder sich im Ad-hoc-Modus zu einem Team zusammenschließen.

HINWEIS: Um die Multiplayer-Funktion im Ad-hoc-Modus nutzen zu können, müssen alle Spieler ein Exemplar von Pursuit Force™: Extreme Justice besitzen.

„MULTIPLAYER ERSTELLEN“-MENÜ

Wählen Sie ein Multiplayer-Spiel aus und drücken Sie zum Bestätigen die X-Taste. Konfigurieren Sie die Einstellungen für das gewählte Spiel, ziehen Sie die Waffen und legen Sie los!

RÄUBER UND GENDARM

Suchen Sie sich aus, ob Sie als „Gendarm“ das Gesetz aufrechterhalten oder sich als „Räuber“ darüber hinwegsetzen wollen. Die „Räuber“ müssen versuchen, Fahrzeuge zu zerstören oder

zu erbeuten, bevor sie die Ziellinie erreichen – die „Gendarmen“ müssen alles unternehmen, um sie aufzuhalten.

ÜBERLEBEN

Arbeiten Sie als Fahrer und Schütze im Geländefahrzeug der Pursuit-Force zusammen – und wehren Sie feindliche Angriffe ab.

RAMMBOCK

Wählen Sie, ob Sie zu den Verbrechern oder den Polizisten gehören wollen. Die Verbrecher fahren kugelsichere Fahrzeuge und müssen die Ziellinie erreichen, um zu gewinnen. Die einzige Angriffsmöglichkeit der Polizisten besteht darin, das gegnerische Fahrzeug zu rammen und dadurch die Verbrecher von der Straße zu drängen.

SCHIESSEREI

Machen Sie sich auf einen bitteren Kampf gefasst, wenn Sie zu Fuß in eine Schießerei geraten.

LADEN-MENÜ

Kaufen Sie abgefahrene neue Gegenstände mithilfe der Sterne, die Sie im Prämienmodus verdient haben. Wählen Sie aus elf Pursuit-Force-Kategorien aus, um Spiel-Renderbilder, Charakterbilder, Fahrzeugbilder, Cheats, Musik oder Filme zu kaufen.

OPTIONEN

Wählen Sie entweder Profil, Controller oder Einstellungen.

PROFIL

Wählen Sie dieses Menü aus, um auf Profilverwaltung, Information oder Automatisches Speichern zuzugreifen.

PROFILVERWALTUNG

Wählen Sie entweder Laden, Speichern, Neu oder Löschen. Weitere Informationen zur Handhabung von Profilen finden Sie im Abschnitt „Spielstart“ weiter oben in diesem Software-Handbuch.

INFORMATION

Sehen Sie sich eine Auflistung von Spielstatistiken für bestehende Profile an, darunter Anzahl der getöteten Gegner, Anzahl der Verhaftungen und, besonders wichtig, die Kategorie Vom Chief verschütteter Kaffee.

AUTOMATISCHES SPEICHERN

Pursuit Force™: Extreme Justice speichert den Spielstand während des Spiels automatisch auf dem Memory Stick™. Drücken Sie die ◀- oder ▶- Taste, um die Funktion „Automatisches Speichern“ ein- oder auszuschalten.

STEUERUNGS-MENÜ

Egal ob bei hoher Geschwindigkeit oder zu Fuß, auf die Steuerung kommt es an. Schaffen Sie sich Ihren persönlichen Umgang mit der Strafverfolgung, wenn Sie die Gangster zu fassen kriegen wollen.

Lenken/Bewegen

Wählen Sie Analog oder Digital.

Y-Achse umkehren

Wählen Sie Ein oder Aus.

Ziel-Empfindlichkeit

Drücken Sie ◀ oder ▶ um die Empfindlichkeit zu erhöhen oder zu verringern.

Steuerung ansehen

Sehen Sie sich die voreingestellten Steuerungskonfigurationen für die Spielmodi Fahren, Im Fahrzeug, Zu Fuß, „Helikopter“, Geschütz und Scharfschützengewehr an.

Alternative Steuerung

Wählen Sie Ein oder Aus.

Tastenfunktion einstellen Wählen Sie Halten oder Umschalten.*

*„Halten“ ist bei alternativer Steuerung nicht verfügbar.

EINSTELLUNGEN-MENÜ

Drehen Sie die Musik leiser oder dämpfen Sie den Lärm der Schießerei – tun Sie, was immer Sie für richtig halten, um Ihren Auftrag zu erfüllen. Aber achten Sie darauf, dass Sie immer noch den Chief hören, sonst gibt es mächtig Ärger!

Musiklautstärke

Drücken Sie ◀ oder ▶ für lautere oder leisere Musik.

Audiolautstärke

Drücken Sie ◀ oder ▶ für lautere oder leisere Effekte.

Sprachlautstärke

Drücken Sie ◀ oder ▶, um die Lautstärke der Sprachausgabe im Spiel zu erhöhen oder zu verringern.

Sprechblasen

Wählen Sie Ein oder Aus. Die Standardeinstellung ist Aus.

Schwierigkeit

Wählen Sie Gelegentlich, Erfahren oder Hardcore.
Die Standardeinstellung ist Gelegentlich.

GRUNDTECHNIKEN

Alle Mitglieder der Pursuit-Force müssen ihr verfügbares Handwerkszeug beherrschen. Prägen Sie sich die folgenden Anweisungen ein, bevor Sie das urbane Kriegsgebiet betreten:

FAHREN

Analog-Pad

← oder →



X-Taste

O-Taste

□-Taste

△-Taste oder ↑

L-Taste

R-Taste

START-Taste

SELECT-Taste

Lenken

Durch Waffen schalten

Umsehen

Beschleunigen

Zwischen Fahrzeugen hin und her springen

Bremsen

Gerechtigkeit anwenden*

Ziel erfassen/ändern

Waffe abfeuern

Pause

Hupe betätigen/auf Blaulicht und Sirene umschalten

IM FAHRZEUG

Analog-Pad

← oder →



O-Taste

□-Taste

△-Taste oder ↑

L-Taste

R-Taste

START-Taste

Abschütteln-Gegenmaßnahme

Durch Waffen schalten

Umsehen

Zwischen Fahrzeugen hin und her springen/Spezialaktion bei

Boss-Fahrzeugen

Angriffen ausweichen

Gerechtigkeit anwenden*

Ziel erfassen/ändern

Waffe abfeuern

Pause

ZU FUSS

Analog-Pad

← oder →

X-Taste

□-Taste

△-Taste oder ↑

O-Taste

Bewegen/zielen

Durch Waffen schalten

Hocken/Auf Geschütz

Seitwärts links

Gerechtigkeit anwenden*

Seitwärts rechts

-Taste (gehalten)	Zielmodus
-Taste	Waffe abfeuern
START-Taste	Pause

Geschütz

Analog-Pad	Zielen
← oder →	Durch Waffen schalten
△-Taste oder ↑	Gerechtigkeit anwenden*
○-Taste	Gerechtigkeitsraketen abfeuern (nur Helikopter)
X-Taste	Geschütz verlassen
-Taste	Zoom
-Taste	Waffe abfeuern
START-Taste	Pause

Scharfschützengewehr

Analog-Pad	Zielen
X-Taste	Herauszoomen
□-Taste	Heranzoomen
○-Taste	Gerechtigkeitsraketen abfeuern (nur Helikopter)
△-Taste oder ↑	Gerechtigkeit anwenden*
-Taste	Feuern

***HINWEIS:** Weitere Informationen über das Anwenden von Gerechtigkeit finden Sie im Abschnitt „Gerechtigkeitsanzeige“ weiter unten in diesem Software-Handbuch.

GEFAHRENEREIGNISSE

An bestimmten Punkten – zum Beispiel beim Kampf gegen einen großen Gegner oder bei einer Verhaftung zu Fuß – erscheint eine Tastensequenz auf dem Bildschirm. Drücken Sie die angezeigten Tasten schnell in der richtigen Reihenfolge, wenn Sie vorankommen wollen. Sie müssen schneller reagieren als die Bösewichte, um heil aus der Sache herauszukommen!

DER SPIELBILDSCHIRM

Missionskarte

Gerechtigkeitsanzeige

Gerechtigkeits-
modifikatoren

Sprechblase

Ziele-Status

„Springen“-Symbol

Ausgewählte
Waffe/Munition

Fahrzeug-Zustand
Gesundheit



DIE NEUEN REKRUTEN

Um den Gangs eine Abreibung zu verpassen, haben wir einige völlig neue Pursuit-Force-Teammitglieder angeworben. Diese Rekruten sind Experten in ihren jeweiligen Bereichen und sind dafür da, wichtige bewaffnete Unterstützung zu leisten. Es ist also von größter Bedeutung, dass Sie mit ihnen zurechtkommen!



Preach

SCHWERER ANGRIFF

Preach würde man als starken, stillen Typen bezeichnen – bis er hinter einer Minikanone steht. Dann hört man ihn meilenweit!



Ash

SPEZIALEINSÄTZE

In Ash pulsiert südamerikanisches Blut, was ein Grund dafür sein könnte, dass sie nicht lange still sitzen kann. Es ist eine Freude, ihr zuzusehen, wenn sie kühn zwischen schnell fahrenden Fahrzeugen hin und her springt.



Sarah

LUFTUNTERSTÜTZUNG

Sarah ist eine Reihe von streng geheimen Militäroperationen geflogen und daher unentbehrlich, wenn es um Lufteinsätze geht. Außerdem ist sie äußerst attraktiv.



Gage

HOCHGESCHWINDIGKEITSVERFOLGUNGEN

Dieser großspurige Aussteiger wird hinter dem Steuer zum Tier. Sie können sich getrost aufs Schießen konzentrieren, während er den Bösewichten dicht auf den Fersen bleibt.

DIE VIPER-SQUAD



Nach dem ersten Erfolg der Pursuit-Force beschloss Capital State, die Viper-Squad zu gründen – eine schnelle und kompromisslose Eingreiftruppe der Bereitschaftspolizei. Diese Kerle sind schwer bewaffnet und absolut zäh. Um ihren Auftrag zu erfüllen, sind sie zu allem bereit.

DIE VERBRECHER

Schauen Sie sich den kriminellen Abschaum an, der meint, über dem Gesetz zu stehen. Schon bald werden diese Verbrecher nur noch über einer Sache stehen: der Toilette in ihrer Gefängniszelle.



Die Warlords

Diese Gang aus früheren Sowjet-Söldnern verfügt über ein Arsenal von Waffen aus dem Kalten Krieg. Sie ist entschlossen, mit militärischer Präzision Zerstörung anzurichten.



Die Convicts

Diese randalierenden Knastbrüder sind auf der Flucht aus einem Hochsicherheitsgefängnis und hinterlassen eine Spur der Verwüstung. Rohe Gewalt ist ihnen lieber als Taktik.



Die Raiders

Diese Piraten der heutigen Zeit sind auf waghalsige Überfälle und Angriffe aus dem Hinterhalt spezialisiert und machen derzeit die Transport- und Handelswege von Capital State unsicher.



Das Syndikat

Bewaffneter Überfall ist die Stärke dieser britischen Verbrechertuppe. Diese Kerle werden weitermachen, bis sie ihre Taschen mit Geld aus Capital City gefüllt haben.

DIE GERECHTIGKEITSANZEIGE

Gerechtigkeit ist ein wechselseitiger Prozess. Sie kann belohnen, aber auch bestrafen. Wenn Sie sich entscheiden sie anzuwenden, müssen Sie sich an die Richtlinien von „Extreme Justice“ halten.

Wenn Sie Feinde fassen, rammen oder verhaften, wird die Gerechtigkeitsanzeige in der linken oberen Bildschirmcke stetig steigen. Wenn Sie versehentlich die Bevölkerung erwischen, wird die Gerechtigkeitsanzeige abnehmen. Wenn Sie Ihre Gesundheit auffrischen müssen, drücken und halten Sie die Δ -Taste oder drücken Sie $\uparrow$ um mit „Gerechtigkeit“ zu bezahlen. Die Gerechtigkeitsanzeige sinkt im gleichen Maße, in dem die Gesundheitsanzeige ansteigt.

MAX. GERECHTIGKEIT

Wenn die Gerechtigkeitsanzeige vollständig gefüllt ist, wird folgende Bildschirrnachricht angezeigt: „Maximale Gerechtigkeitsanzeige“. Alle Sprünge zwischen Fahrzeugen laufen dann in Zeitlupe ab, und Feinde können in der Luft anvisiert und beschossen werden. Ihre Schüsse richten mehr Schaden an und Sie können Gerechtigkeitsraketen von Ihrem Helikopter aus abfeuern!



PAUSE-MENÜ

Sie können jederzeit die START-Taste drücken, um das Spiel anzuhalten und eine Zusammenfassung Ihrer Einsatzziele zu lesen. Außerdem gelangen Sie von hier wieder in das Steuerungs-Menü und zu den Einstellungen. Wählen Sie Fortsetzen, um die Jagd wieder aufzunehmen, oder „Neu starten“, um die aktuelle Mission von vorn zu beginnen.

OPTIONEN-MENÜ

Ändern Sie Ihre Ansicht, indem Sie „Y-Achse umkehren“ auswählen und dann „Ein“ oder „Aus“. Um die Standard-Steuerungskonfigurationen leicht zu verändern, wählen Sie erst „Alternative Steuerung“ und dann „Ein“ oder „Aus“. Durch das Aktivieren dieser Option wird die Funktion der **R**-Taste mit der der **X**-Taste und die Funktion der **L**-Taste mit der der **□**-Taste vertauscht.

HINWEIS: Die „Alternative Steuerung“ kann in einigen Spielmodi leicht variieren.

BEENDEN

Um die aktuelle Mission zu verlassen, wählen Sie „Beenden“. Daraufhin wird folgende Bildschirmnachricht angezeigt: „Möchten Sie die Mission wirklich beenden?“. Wählen Sie „Abbrechen“ oder „Bestätigen“ und drücken Sie die **X**-Taste um fortzufahren.

UND ZUM SCHLUSS...

Dies wird eine der härtesten Aufräumoperationen, die Sie je erlebt haben. Diese Gangs werden alles, was sie auffahren können, gegen Sie richten. Aber mit ein bisschen Mut, List und verdammt schweren Geschützen sind Sie voll ausgerüstet, um den Frieden und die Freiheit von Capital State zu sichern. Unsere Bürger zählen auf Sie. Viel Glück!

ITALIANO

OPERAZIONE: "GIUSTIZIA ESTREMA"

Apri bene le orecchie, ragazzo, perché non amo ripetere le brutte notizie. Sono passati due anni da quando abbiamo creato la Pursuit Force a Capital City e ripulito le strade dalla feccia criminale. Abbiamo spedito al fresco i Convict e gli Warlord e restituito un senso di libertà ai cittadini di questo grande paese. È stata dura, ma possiamo andare orgogliosi del risultato ottenuto.

Veniamo al dunque. Inutile dirti che, nuovamente, qualcosa sta marcendo a Capital State. I guai sono davvero vicini e la situazione sta per precipitare. Abbiamo ricevuto informazioni su un grosso attacco alla città, studiato a tavolino per coglierci di sorpresa.

Lascia che ti dica una cosa, comandante: non me ne starò qui seduto a guardare questa città andare nuovamente in malora. Ti invio i dettagli su un nuovo piano di difesa d'emergenza che vorrei fosse diretto da te. Devi seguirlo alla lettera e non farlo cadere nelle mani sbagliate.

Sappiamo entrambi che la Pursuit Force è stata la cosa migliore che sia capitata a questa città. L'abbiamo salvata dalla distruzione già una volta e puoi scommettere che lo faremo di nuovo.

Stavolta, però, dovremo assicurarci di terminare il lavoro. Stavolta sarà Giustizia Estrema... **IL CAPO**

MEMORY STICK DUO™

Per ripristinare l'ordine e salvare Capital State, è fondamentale disporre di informazioni precise. Tutti i file della missione vanno conservati per uso futuro.

Per salvare impostazioni e progressi di gioco, inserisci un Memory Stick Duo™ nell'ingresso Memory Stick Duo™ del sistema PSP™. I dati di gioco salvati possono essere caricati dallo stesso Memory Stick Duo™ o da qualsiasi Memory Stick Duo™ contenente salvataggi di Pursuit Force™: Extreme Justice. Assicurati che ci sia abbastanza spazio libero sul Memory Stick Duo™ prima di iniziare a giocare.

La quantità minima di spazio libero per salvare i dati di Pursuit Force™: Extreme Justice varia a seconda della capacità del Memory Stick Duo™ inserito, come riportato qui sotto:

32MB – 128MB = 272KB

256MB – 2GB = 320KB

NOTA: non rimuovere il Memory Stick Duo™ o spegnere PSP™ mentre la spia accesso Memory Stick Duo™ lampeggia.

AUTOSALVATAGGIO

Pursuit Force™: Extreme Justice usa una funzione di Autosalvataggio per salvare automaticamente i progressi sul Memory Stick Duo™ durante la partita. Per disattivare questa funzione, consulta il paragrafo Menu Opzioni del manuale. Durante l'autosalvataggio apparirà un'icona a forma di Memory Stick Duo™. Non rimuovere il Memory Stick Duo™ né spegnere PSP™.

I membri della Pursuit Force sono incoraggiati a usare la tecnologia wireless in tutte le occasioni possibili...

CARATTERISTICHE WIRELESS (WLAN)

I titoli software che supportano la funzionalità WLAN (Wireless Local Area Network, rete locale wireless) permettono di comunicare con altri sistemi PSP™, scaricare dati e sfidare altri giocatori tramite la connessione a una rete locale WLAN.



MODALITÀ AD HOC

La modalità Ad Hoc è una funzione WLAN che consente a due o più sistemi individuali PSP™ di comunicare direttamente tra loro.



GIOCO CONDIVISO

Alcuni titoli software possiedono una funzionalità di gioco condiviso, che permette all'utente di condividere specifiche caratteristiche di gioco con altri utenti che non hanno un PSP™Game inserito nel loro sistema PSP™.



MODALITÀ INFRASTRUTTURA

La modalità Infrastruttura è una funzionalità WLAN che consente a un sistema PSP™ di collegarsi a una rete tramite un WLAN Access Point (un dispositivo utilizzato per connettersi a una rete wireless). Per accedere alle funzionalità della modalità Infrastruttura sono inoltre necessari un contratto con un provider internet, un dispositivo di rete (ad esempio un router ADSL wireless), un WLAN Access Point e un PC. Per ulteriori informazioni e per i dettagli relativi alla configurazione, fare riferimento al manuale di istruzioni del sistema PSP™.

NOTA: Pursuit Force™: Extreme Justice supporta la modalità Ad Hoc. Per maggiori informazioni, consulta il paragrafo "Multigiocatore" di questo manuale.

TASTI DIREZIONALI – MOVIMENTO

In questo manuale, i simboli , , ,  ecc. sono riferiti ai soli tasti direzionali, salvo diversa indicazione.

USARE LE SCHERMATE DEI MENU

Premi , ,  o  o usa il pad analogico per evidenziare un'opzione, quindi premi il tasto  per confermare. Per tornare al menu precedente, premi il tasto  o .

OPERAZIONE: GIUSTIZIA ESTREMA

"Non esiste cosa migliore della giustizia"- Socrate

La legge a Capital State è stata nuovamente violata. Una nuova ondata di crimine imperversa nelle strade della città, seminando il panico fra la gente. In questi tempi difficili, la forza di polizia di Capital City ha deciso di adottare misure drastiche. C'è bisogno di un nuovo tipo di legge per affrontare chi non rispetta l'ordine pubblico. Tutto il nostro potere giudiziario si concentrerà sui criminali che stanno invadendo le nostre zone. I fuorilegge verranno sbattuti in prigione. Questa strategia è stata chiamata in codice "Giustizia Estrema".

AVVIO

Dopo un breve filmato introduttivo, apparirà la schermata dei titoli di Pursuit Force™; Extreme Justice. Premi START per accedere alle opzioni Carica, Nuova o Elimina.

SCHERMATA CARICA

Riprendi la lotta al crimine caricando un profilo di Pursuit Force™; Extreme Justice salvato in precedenza sul Memory Stick Duo™.

SCHERMATA NUOVA

Inizia la tua missione dal principio creando un nuovo profilo. Inserisci un nome con la tastiera virtuale, evidenzia OK e premi il tasto  per confermare. Il nuovo profilo verrà salvato automaticamente sul Memory Stick Duo™.

SCHERMATA ELIMINA

Elimina i profili precedenti di Pursuit Force. Seleziona quale profilo eliminare dal Memory Stick Duo™ e premi il tasto  per confermare.

SCHEMATA SELEZIONE MODALITÀ



Scegli fra Storia, modalità Ricompensa, Sfide, Multigiocatore, Negozi o Opzioni.

SCHEMATA MODALITÀ STORIA SCHEMATA SELEZIONE STORIA

Osserva i vari "Atti" che compongono la storia di Pursuit Force™: Extreme Justice.

SCHEMATA DATABASE CRIMINALE

Entra nel database criminale della Pursuit Force e dai un'occhiata alla mappa satellitare di Capital State. Quelle strade costiere potrebbero sembrare gradevoli da quassù, ma una volta a terra non lo sono per niente. Individua la più recente fonte di disordini e preparati ad attraversare lo stato, crimine dopo crimine.

Tieni premuto il tasto  e usa il pad analogico per spostarti lungo la mappa. Premi  o  per scorrere le missioni e premi il tasto  per confermare. Ti verrà mostrata la schermata Riepilogo caso.

SCHEMATA RIEPILOGO CASO

Prima di entrare in azione per dispensare un po' di giustizia estrema, leggi un resoconto completo della missione che ti attende. Il capo ti metterà al corrente di tutto ciò che devi sapere. Ascoltalo attentamente e premi il tasto  per proseguire.

Schermata Sala riunioni

Al termine di ogni missione completata con successo, la squadra della Pursuit Force si riunirà nella Sala riunioni per scambiarsi le informazioni ottenute e parlare con il capo. Fai attenzione a tutto ciò che viene detto se vuoi sopravvivere nel corso della missione successiva.

SCHERMATA MODALITÀ RICOMPENSA

Dopo aver completato una missione in modalità Storia, essa si renderà disponibile anche in modalità Ricompensa. Rigiocando la missione in modalità Ricompensa, puoi ottenere stelle con cui acquistare gli oggetti speciali nella schermata Negozio. Maggiore è il livello di difficoltà, più stelle ti verranno assegnate. Avrai inoltre la possibilità di entrare nel Laboratorio per ricevere gettoni gratis con cui personalizzare le tue abilità.

SCHERMATA SFIDE

Le missioni completate possono essere affrontate di nuovo sotto forma di Sfide. Durante una Sfida, dovrai attraversare luoghi familiari per completare diversi obiettivi in cambio di punti.

Dopo aver completato una Sfida primaria, ne verrà sbloccata una secondaria. Ricordati però che tutti i punti guadagnati in questo modo sono solo un incentivo per aiutarti a migliorare le tue abilità di agente. Per ottenere ricompense più cospicue dovrai completare le missioni più impegnative!

SCHERMATA MULTIGIOCATORE

Scegli se creare una partita multigiocatore o unirti a una già esistente. È possibile collegare fino a quattro PSP™ tramite WLAN in modalità Ad Hoc per sfidare o collaborare con altri giocatori.

NOTA: per sfruttare la modalità multigiocatore Ad Hoc, tutti gli utenti devono disporre di una copia di Pursuit Force™: Extreme Justice.

SCHERMATA CREA PARTITA MULTIGIOCATORE

Seleziona una partita multigiocatore e premi il tasto **X** per confermare. Configura le impostazioni per la partita scelta e dai inizio alle ostilità!

GUARDIE E LADRI

Scegli se schierarti dalla parte della legge, nei panni delle guardie, o se infrangerla, giocando con i ladri. I ladri devono cercare di distruggere o sequestrare dei veicoli prima del traguardo, mentre le guardie devono impedirglielo con ogni mezzo.

SUPERSTITE

Collabora con un amico respingendo gli assalti dei criminali, nei panni di autista e mitragliere a bordo del fuoristrada della Pursuit Force.

GARA DI SPERONAMENTI

Scegli se schierarti dalla parte dei criminali o dei poliziotti. I primi guidano veicoli anti-proiettile e devono cercare di tagliare il traguardo per vincere. Per impedirglielo, i poliziotti possono solo speronare il mezzo fuoristrada.

FURIA

Preparati per uno scontro all'ultimo sangue a piedi.

SCHERMATA NEGOZIO

Acquista nuovi oggetti con le stelle ottenute nella modalità Ricompensa. Seleziona una delle 11 categorie Pursuit Force per acquistare Bozzetti del gioco, Immagini dei personaggi, Immagini dei veicoli, Trucchi, Musiche o Filmati.

MENU OPZIONI

Scegli fra Profilo, Controller o Impostazioni.

SCHERMATA PROFILO

Scegli fra Gestione profilo, Informazioni o Autosalvataggio.

GESTIONE PROFILO

Scegli fra Carica, Salva, Nuova o Elimina. Per maggiori informazioni sulla gestione del profilo, consulta il paragrafo Avvio all'inizio del manuale.

INFORMAZIONI

Osserva un riepilogo delle statistiche di gioco per i profili esistenti. Sono incluse le seguenti informazioni: Numero di uccisioni, Numero di arresti e, soprattutto, Caffè versati dal capo arrabbiato.

AUTOSALVATAGGIO

Pursuit Force™: Extreme Justice salverà automaticamente i progressi di gioco sul Memory Stick Duo™ durante la partita. Premi ◀ o ▶ per disattivare o attivare la funzione di autosalvataggio.

SCHERMATA COMANDI

Il controllo è tutto, sia alle alte velocità che a piedi. Adatta i comandi al tuo stile di gioco se vuoi inchiodare i criminali!

Sterza/Movimento

Inverti asse Y

Sensibilità mira

Vedi comandi

Alterna comandi

Metodo di mira

Scegli fra Analogico o Digitale.

Scegli fra Sì o No.

Premi ◀ o ▶ per aumentare o diminuire la sensibilità.

Osserva le configurazioni dei comandi predefinite per le modalità di gioco Guida, Sul veicolo, A piedi, Elicottero, Postazione fissa e Fucile di precisione.

Scegli fra Sì o No.

Scegli fra Tieni premuto o Premi.*

* Tieni premuto non è disponibile con i comandi alternati.

SCHERMATA IMPOSTAZIONI

Abbassa il volume delle musiche o degli effetti sonori e modifica altre impostazioni. Assicurati però di riuscire ad ascoltare il capo o saranno guai!

Volume musica	Premi ◀ o ▶ per aumentare o diminuire il volume della musica.
Volume audio	Premi ◀ o ▶ per aumentare o diminuire il volume degli effetti sonori.
Volume dialoghi	Premi ◀ o ▶ per aumentare o diminuire il volume dei dialoghi durante il gioco.
Vignette dialoghi	Scegli fra Sì o No. L'impostazione predefinita è No.
Difficoltà	Scegli fra Facile, Esperto o Hardcore. L'impostazione predefinita è Facile.

TECNICHE FONDAMENTALI

Tutti gli agenti della Pursuit Force devono imparare a usare gli strumenti a loro disposizione. Memorizza le seguenti istruzioni prima di entrare nella zona di guerriglia urbana:

Guida

Pad analogico	Sterza
◀ o ▶	Scorri le armi
↓	Guarda indietro
Tasto X	Accelera
Tasto O	Salta da un veicolo all'altro
Tasto □	Frena
Tasto △ o ↑	Usa la giustizia*
Tasto L	Acquisisci/cambia bersaglio
Tasto R	Fuoco
Tasto START	Pausa
Tasto SELECT	Clacson/attiva le luci e la sirena della polizia

SUL VEICOLO

Pad analogico

← o →

↓

Tasto ○

Tasto □

Tasto △ o ↑

Tasto **L**

Tasto **R**

Tasto START

Reagisci agli scuotimenti

Scorri le armi

Guarda indietro

Salta da un veicolo all'altro/azione speciale sui veicoli dei Boss

Schiva gli attacchi

Usa la giustizia*

Acquisisci/cambia bersaglio

Fuoco

Pausa

A PIEDI

Pad analogico

← o →

Tasto X

Tasto □

Tasto △ o ↑

Tasto ○

Tasto **L**

Tasto **R**

Tasto START

Muovi/Prendi la mira

Scorri le armi

Abbassati/usa postazione fissa

Spostamento laterale a sinistra

Usa la giustizia*

Spostamento laterale a destra

Modalità mira

Fuoco

Pausa

POSTAZIONE FISSA

Pad analogico

← o →

Tasto △ o ↑

Tasto ○

Tasto X

Tasto **L**

Tasto **R**

Tasto START

Prendi la mira

Scorri le armi

Usa la giustizia*

Spara i missili giustizia (solo dall'elicottero)

Abbandona postazione fissa

Zoom

Fuoco

Pausa

Fucile di precisione

Pad analogico	Prendi la mira
Tasto X	Riduci visuale
Tasto □	Ingrandisci visuale
Tasto ○	Spara i missili giustizia (solo dall'elicottero)
Tasto △ o ↑	Usa la giustizia*
Tasto R	Fuoco

***NOTA:** per maggiori informazioni su come usare la giustizia, consulta il paragrafo "Barra della giustizia" di questo manuale.

EVENTI PERICOLOSI

Alcuni casi, per esempio durante il combattimento contro un nemico particolare o mentre stai eseguendo un arresto a piedi, sullo schermo apparirà una sequenza di tasti. Premi in rapida successione e nell'ordine corretto i tasti mostrati per proseguire. Devi avere riflessi più rapidi di quelli dei criminali se non vuoi fare una brutta fine!

LA SCHERMATA DI GIOCO



LE NUOVE RECLUTE

Per colpire duramente le gang abbiamo aggiunto nuovi elementi alla Pursuit Force. Queste reclute sono esperte nei rispettivi campi e sono qui per fornirti un supporto armato fondamentale, quindi devi proteggerle ad ogni costo!



Preach

ASSALTO PESANTE

Preach è quello che si definisce un tipo tosto e silenzioso... almeno finché non imbraccia una mitragliatrice. A quel punto lo si può sentire per chilometri!



Ash

OPERAZIONI SPECIALI

Ash è una ragazza coraggiosa, incapace di starsene con le mani in mano per troppo tempo. Osservalo mentre salta da un veicolo in corsa all'altro, sprezzante del pericolo.



Sarah

SUPPORTO AEREO

Avendo volato per l'Esercito in diverse operazioni top secret, Sarah è un elemento fondamentale per le missioni aeree. Inoltre, è molto carina.



Gage

INSEGUIMENTI AD ALTA VELOCITÀ

Questo individuo narcisista è un asso del volante. Resterà alle calcagna dei cattivi mentre tu sei concentrato a sparare.

LA SQUADRA VIPER



Dopo il successo iniziale della Pursuit Force, Capital State ha deciso di creare la squadra Viper, un'unità anti-sommossa d'élite il cui motto è "tolleranza zero". Armati fino ai denti e pronti a tutto, questi individui non si fermeranno di fronte a niente pur di raggiungere il loro scopo.

I CATTIVI

Dai un'occhiata alla feccia criminale che si crede al di sopra della legge. Molto presto, l'unica cosa della quale saranno al di sopra sarà il letto della loro cella in prigione.



Gli Warlord

Questa gang formata da ex mercenari sovietici dispone di un arsenale risalente alla Guerra Fredda. Il loro unico obiettivo è generare caos grazie a sofisticate tecniche militari.



I Convict

Questi avanzati di galera sono evasi da una prigione di massima sicurezza e seminano distruzione ovunque vadano. Preferiscono la forza bruta alla tattica.



I Raider

Specializzati in attacchi e imboscate su vasta scala, questi pirati moderni stanno terrorizzando i trasporti e le rotte commerciali di Capital State.



I Syndicate

Le rapine a mano armata sono il pezzo forte di questa gang inglese. Non se ne torneranno a casa prima di essersi riempiti le tasche con i soldi di Capital City.

LA BARRA DELLA GIUSTIZIA

La giustizia è un processo dal duplice effetto. Può elargire ricompense, ma anche punire. Se scegli di dispensarla, devi attenerti al codice della Giustizia Estrema.

Cattura, sperona o arresta i nemici per riempire la barra della giustizia, posta nella parte superiore sinistra dello schermo. Scontrati con i civili e la barra della giustizia diminuirà. Quando hai bisogno di recuperare la tua salute, tieni premuto il tasto Δ o premi $\uparrow$ per usare la giustizia. Mentre la tua barra della salute aumenterà, la barra della giustizia diminuirà.

GIUSTIZIA AL MASSIMO

Quando la barra della giustizia è piena, sullo schermo apparirà il messaggio "Giustizia al massimo!". A quel punto, tutti i salti dai veicoli avverranno al rallentatore e sarà possibile mirare e sparare ai nemici in aria. Inoltre, i tuoi colpi infliggeranno più danni e potrai sparare i missili giustizia dall'elicottero!



MENU DI PAUSA

Premi il tasto **START** in qualunque momento per mettere il gioco in pausa e leggere un promemoria dei tuoi Obiettivi missione. Puoi anche accedere alla schermata dei Comandi e a quella delle Impostazioni. Seleziona Continua per riprendere il gioco o Riavvia per ricominciare la missione dall'inizio.

MENU OPZIONI

Modifica la visuale selezionando Inverti asse Y e, a seguire, Sì o No. Per modificare leggermente le configurazioni predefinite dei comandi, seleziona Alterna comandi e scegli Sì o No. Attivando questa opzione verranno scambiate le funzioni dei tasti **R** e **X** e quelle dei tasti **L** e **□**.

NOTA: Alterna comandi potrebbe variare leggermente in alcune modalità di gioco.

ESCI

Per abbandonare la missione in corso seleziona Esci. Apparirà il seguente messaggio: "Sei sicuro di voler abbandonare la missione?". Seleziona Annulla o Conferma e premi il tasto **X** per continuare.

E INFINE...

Questa sarà una delle operazioni anti-crimine più difficili alle quali tu abbia mai partecipato. Le gang ti attaccheranno con tutto ciò di cui dispongono. Non temere, però. Con coraggio e astuzia, e soprattutto con l'artiglieria pesante giusta, avrai tutto il necessario per difendere la pace e la libertà di Capital State. I cittadini contano su di te. Buona fortuna!

NEDERLANDS

NOODPLAN VOOR DE VERDEDIGING VAN CAPITAL CITY

OPERATIE: EXTREME JUSTICE

Moet je horen, knul. Ik vertel slecht nieuws altijd maar één keer. In de twee jaar dat de Pursuit Force van Capital City nu bestaat, hebben we het plaatselijke gespuis van de straat geveegd. De Convicts en de Warlords zaten achter slot en grendel en de inwoners van deze geweldige staat voelden zich weer veilig. Dat was een geweldige prestatie, knul. Een voorbeeldig staaltje wetshandhaving.

Ik zal er niet omheen draaien. Ik hoef jou niet te vertellen dat er weer iets niet helemaal in de haak is in Capital State. Terwijl ik je dit vertel, ontstaat er narigheid en de boel staat op springen. Volgens onze informatie staat er een grote terreurdaad op stapel: een goed voorbereide verrassingsaanval op onze stad.

Ik weet niet hoe jij erover denkt, Commander, maar ik heb geen zin om machteloos toe te kijken hoe deze stad weer in rook opgaat. Bij deze brief vind je informatie over een nieuw Noodplan voor de Verdediging van Capital City, geschreven door ondergetekende en uit te voeren door jou. Volg het plan nauwkeurig en hou het uit de handen van spionnen en dieven.

De Pursuit Force was het beste dat deze stad ooit is overkomen, dat ben je natuurlijk met me eens. We hebben Capital City al eens van de ondergang gered en als het moet dan doen we dat gewoon weer. Maar dit keer zorgen we ervoor dat het gedonder voor eens en voor altijd is afgelopen. Dit keer vertrouwen we op Extreme Justice... **DE CHIEF**

MEMORY STICK DUO™

Om de rechtsorde in Capital City te herstellen, is een nauwkeurig bijgehouden archief onontbeerlijk. Alle missies moeten worden opgeslagen zodat je ze altijd kunt raadplegen.

Als je je spelinstellingen en vorderingen wilt opslaan, plaats je een Memory Stick Duo™ in de Memory Stick Duo™-aansluiting van je PSP™-systeem. Je kunt spelgegevens laden van dezelfde of een andere Memory Stick Duo™ met spelgegevens van **Pursuit Force™: Extreme Justice**. Controleer of er voldoende ruimte beschikbaar is op de Memory Stick Duo™ voordat je begint te spelen.

De ruimte die **Pursuit Force™: Extreme Justice** nodig heeft om gegevens op te slaan, is afhankelijk van de capaciteit van de geplaatste Memory Stick Duo™. Hieronder vind je de minimale ruimte die is vereist voor gegevensopslag op de verschillende Memory Stick Duo™-producten:

32MB – 128MB = 272KB

256MB – 2GB = 320KB

OPMERKING: wanneer de Memory Stick Duo™ in gebruik is, mag je de Memory Stick Duo™ niet verwijderen en het PSP™-systeem niet uitschakelen.

AUTOMATISCH OPSLAAN

Pursuit Force™: Extreme Justice heeft een automatische opslagfunctie, waardoor je voortgang tijdens het spelen automatisch op de Memory Stick Duo™ wordt opgeslagen. Lees de paragraaf over het menu Opties verderop in deze handleiding voor informatie over het uitschakelen van deze functie. Er verschijnt een Memory Stick Duo™-icoontje in beeld als gegevens automatisch worden opgeslagen. Als dit icoontje verschijnt, mag je de Memory Stick Duo™ niet verwijderen en het PSP™-systeem niet uitschakelen.

Pursuit Force-medewerkers moeten zoveel mogelijk gebruik maken van draadloze technologie...

DRAADLOZE (WLAN-)TOEPASSINGEN

Met softwaretitels die draadloze (WLAN-)toepassingen ondersteunen, kun je communiceren met andere PSP™-systemen, gegevens downloaden en het opnemen tegen andere spelers via een verbinding met een draadloos lokaal netwerk (Wireless Local Area Network - WLAN).



AD HOC-MODUS

De Ad Hoc-modus is een draadloze (WLAN)- functie waarmee twee of meer individuele PSP™-systemen rechtstreeks met elkaar kunnen communiceren.



SPEL DELEN

Sommige softwaretitels kunnen een spel delen, waardoor de gebruiker bepaalde spelonderdelen kan delen met andere gebruikers die geen PSP™Game in hun PSP™ systeem hebben.



INFRASTRUCTUURMODUS

De Infrastructuurmodus is een draadloze (WLAN-)functie waarmee het PSP™-systeem verbinding kan maken met een netwerk via een draadloos (WLAN-) toegangspunt (een apparaat dat wordt gebruikt om verbinding te maken met een draadloos netwerk). Om toegang te krijgen tot de Infrastructuurmodus heb je nog meer zaken nodig, zoals een abonnement bij een internetprovider, een netwerkkapparaat (bijvoorbeeld een draadloze ADSL-router), een draadloos (WLAN-)toegangspunt en een pc. Zie de gebruiksaanwijzing van het PSP™-systeem voor meer informatie en details over het aansluiten.

OPMERKING: Pursuit Force™: Extreme Justice ondersteunt de Ad Hoc-modus. Ga naar de paragraaf over het Multiplayer-menu verderop in deze handleiding voor meer informatie.

RICHTINGSTOETSTEN – VERPLAATSEN

In deze handleiding worden, tenzij anders vermeld, de aanduidingen, , , ,  gebruikt om aan te geven op welke richtingstoetsen je moet drukken en in welke richting je de analoge joystick moet houden.

DE MENUSCHERMEN GEBRUIKEN

Druk op , ,  of  of gebruik de analoge joystick om een optie te selecteren en daarna op de -toets om te bevestigen. Druk op de -toets om terug te keren naar het vorige menu-scherm.

OPERATIE: EXTREME JUSTICE

"Er gaat niets boven rechtvaardigheid." - Socrates

De wet heeft in Capital City opnieuw aan betekenis verloren. Er raast weer een misdaadgolf door de straten en er staat meer op het spel dan ooit. Het politiekorps van Capital City heeft besloten in deze roerige periode besloten tot harde maatregelen. De situatie vraagt om een nieuwe vorm van wetshandhaving, die weerstand biedt tegen hen die lak hebben aan de openbare orde. We moeten onze macht volledig richten op het gewetenloze tuig dat onze buurten onveilig maakt. Alle misdadigers moeten achter de tralies. Onze nieuwe strategie heeft de codenaam 'Extreme Justice'.

AAN DE SLAG

Na een kort introductiefilmpje verschijnt het titelscherm van **Pursuit Force™: Extreme Justice**. Als je op de START-toets drukt, verschijnen de opties Laden, Nieuw of Verwijderen.

HET SCHERM LADEN

Ga verder met de strijd door een **Pursuit Force™: Extreme Justice** profiel te laden van de Memory Stick Duo™.

HET SCHERM NIEUW

Maak een nieuw profiel en begin de jacht bij het begin. Vul een naam in via het virtuele toetsenbord, kies OK en druk ter bevestiging op de  toets. Het nieuwe profiel wordt automatisch opgeslagen op de Memory Stick Duo™.

HET SCHERM VERWIJDEREN

Verwijder oude profielen uit het Pursuit Force-archief. Selecteer het profiel dat je wilt verwijderen van de Memory Stick Duo™ en druk ter bevestiging op de  toets.

HET SCHERM SPELTYPE KIEZEN



Kies tussen Verhaal, Premiejager, Uitdagingen, Multiplayer, Winkel en Opties..

HET SCHERM VERHAAL

HET SCHERM VERHAAL KIEZEN

Bekijk de verschillende hoofdstukken van het verhaal in **Pursuit Force™: Extreme Justice**.

HET SCHERM SCHURKENARCHIEF

Duik in het Schurkenarchief van de Pursuit Force en bestudeer de satellietkaart van Capital State. Die kustwegen zien er van bovenaf misschien idyllisch uit, maar op de grond zie je de verschrikkelijke details. Spoor de onruststokers op en bereid je voor op een reis door de hele staat, van de ene misdaad naar de andere.

Hou de  toets ingedrukt en gebruik de analoge joystick om over de kaart te bewegen. Druk op  of  om te kiezen tussen specifieke missies en druk ter bevestiging op de  toets. Vervolgens verschijnt het scherm Instructies.

HET SCHERM INSTRUCTIES

Lees hier alle informatie over je volgende missie voor je op pad gaat om een paar flinke Justice-tikken uit te delen. De Chief praat je bij, zodat je alles weet wat je moet weten. Luister goed en druk op de  toets om aan de slag te gaan.

Meldkamer

Als een missie is voltooid, komt het team van Pursuit Force bijeen in de Meldkamer om gegevens uit te wisselen en om zich te melden bij de Chief. Luister goed naar al het commentaar als je de volgende missie wilt overleven.

HET SCHERM PREMIEJAGER

Als een missie in het speltype Verhaal is voltooid, kun je deze ook spelen in Premiejager. Door een missie opnieuw te spelen in Premiejager verdienen je sterren die je kunt inwisselen voor bijzondere voorwerpen in de winkel. Hoe hoger het niveau, des te meer sterren kun je verdienen. In het laboratorium kun je bovendien gratis munten krijgen waarmee je je vaardigheden kunt aanpassen.

HET SCHERM UITDAGINGEN

Missies die je hebt voltooid, kun je in vereenvoudigde vorm opnieuw spelen in een uitdaging. Tijdens een uitdaging scheur je er op los over bekend terrein om verschillende doelen te voltooien en punten te verdienen.

Als je een primaire uitdaging hebt voltooid, wordt er een secundaire uitdaging beschikbaar. Onthoud wel dat je met de punten die je hier verdient alleen je vaardigheden kunt verbeteren. Als je voor de grote prijzen gaat, zul je erop uit moeten en aan de grote missies beginnen!

HET SCHERM MULTIPLAYER

Je kunt een multiplayer-sessie creëren of meedoen aan een game. Je kunt draadloos tegen drie andere PSP™-eigenaren spelen of samenspelen in de Ad Hoc-modus.

OPMERKING om samen te spelen in de Ad Hoc-modus moeten alle spelers een exemplaar hebben van **Pursuit Force™: Extreme Justice**.

HET SCHERM MULTIPLAYERSPEL CREËREN

Selecteer een multiplayer spel en druk ter bevestiging op de  toets. Kies de instellingen voor de gekozen game en stort je in het vuurgevecht!

BOEVEN VANGEN

Handhaaf de wet als agent of haal er je neus voor op als boef. Als boef probeer je voertuigen te stelen of vernietigen voor je de finish bereikt. De agenten doen juist alles om dat te voorkomen.

SURVIVAL

In de terreinwagen van Pursuit Force draait het om de samenwerking tussen chauffeur en schutter in de strijd tegen de vijand.

RAMMEN MAAR!

Je speelt als misdadiger of agent. Als crimineel bestuur je een kogelvrije wagen en moet je de finish levend en wel zien te bereiken. Kies je voor de kant van de wet, dan doe je als agent je uiterste best om de criminelen van de weg te beuken.

STORMLOOP

Bereid je voor op een gevecht tot de dood in dit vuurgevecht te voet.

HET SCHERM WINKEL

Met de sterren die je hebt verdiend in Premiejager kun je spullen kopen. Koop Afbeeldingen, Afbeeldingen van personages, Afbeeldingen van voertuigen, Cheats, Muziek of Filmpjes in 11 Pursuit Force-categorieën.

HET MENU OPTIES

Kies Profiel, Controller of Instellingen.

HET SCHERM PROFIEL

Ga naar Profielbeheer, Informatie of Automatisch opslaan.

PROFIELBEHEER

Kies Laden, Opslaan, Nieuw of Verwijderen. Lees de paragraaf 'Aan de slag' eerder in deze handleiding voor informatie over het beheren van profielen.

INFORMATIE

Bekijk de spelstatistieken voor bestaande profielen, waaronder Aantal doden, Aantal arrestaties en waar het allemaal om gaat: de hoeveelheid Gemorste koffie door kwade Chief.

AUTOMATISCH OPSLAAN

Tijdens het spelen slaat Pursuit Force™: Extreme Justice de voortgang automatisch op de Memory Stick Duo™ op. Druk op ← of → om de automatische opslag-functie in of uit te schakelen.

HET SCHERM BESTURING

Op grote snelheid of te voet, de besturing is zeer belangrijk. Bepaal zelf hoe je de wet wilt handhaven als je op de boeven jaagt.

Sturen/bewegen	Kies Analooq of Digitaal.
Y omkeren	Kies Aan of Uit.
Richtgevoeligheid	Druk op ◀ of ▶ om de gevoeligheid te verhogen of te verlagen.
Besturing bekijken	Bekijk de huidige besturingsinstellingen voor Rijden, Op voertuig, Te voet, Helikopter, Geschut en Sluipschuttersgeweer.
Alternatieve besturing	Kies Aan of Uit.
Richtmethode	Kies Indrukken of Aan/uit.*
* Indrukken is niet beschikbaar bij alternatieve besturing.	

HET SCHERM INSTELLINGEN

Zet de muziek zachter of demp het lawaai van de schoten... doe alles wat nodig is om de klus te klaren. Zorg er wel voor dat je de Chieq nog kunt horen, anders krijg je er ongenadig hard van langs!

Muziekvolume	Druk op ◀ of ▶ om het volume te verhogen of te verlagen
Geluidsvolume	Druk op ◀ or ▶ m het volume van de geluidseffecten te verhogen of te verlagen..
Spraakvolume	Druk op ◀ or ▶ om het volume van de spraak te verhogen of te verlagen.
Tekstballonnen	Kies Aan of Uit. De standaardinstelling is Uit.
Spelniveau	Kies Beginner, Moeilijk of Hardcore. De standaardinstelling is Beginner.

ESSENTIËLE TECHNIEKEN

Als Pursuit Force-agent moet je weten hoe je je hulpmiddelen gebruikt. Knoop de volgende instructies goed in je oren voor je de stedelijke oorlogszone betreedt.

DRIVING

analoge joystick

← of →



X toets

○ toets

⊖ toets

△ toets of ↑

L toets

R toets

START toets

SELECT toets

Sturen

Wapens kiezen

Omkijken

Accelereren

Naar andere voertuigen springen

Remmen

Justice gebruiken*

Doelwit vastzetten/veranderen

Wapen vuren

Pauzeren

Toeteren/zwaailichten en sirene aan- en uitzetten

OP VOERTUIG

analoge joystick

← of →



○ toets

⊖ toets

△ toets of ↑

L toets

R toets

START toets

Afschudden voorkomen

Wapens kiezen

Omkijken

Naar andere voertuigen springen/speciale actie

op baasvoertuigen

Aanvallen ontwijken

Justice gebruiken*

Doelwit vastzetten/veranderen

Wapen vuren

Pauzeren

TE VOET

analoge joystick

← of →

X toets

⊖ toets

△ toets of ↑

○ toets

L toets (indrukken)

R toets

START toets

Verplaatsen/richten

Wapen kiezen

Hurken/geschut bemannen

Naar links bewegen

Justice gebruiken*

Naar rechts bewegen

Richtmethode

Wapen vuren

Pauzeren

GESCHUT

analoge joystick

← of →

△ toets of ↑

○ toets

× toets

L toets

R toets

START toets

Richten

Wapen kiezen

Justice gebruiken*

Justice-raketten afschieten (alleen voor helikopter)

Geschut verlaten

Zoomen

Wapen vuren

Pauzeren

SLUIPSCHUTTERSGEWEER

analoge joystick

× toets

○ toets

○ toets

△ toets of ↑

R toets

Richten

Uitzoomen

Inzoomen

Justice-raketten afschieten (alleen voor helikopter)

Justice gebruiken*

Schieten

***OPMERKING:** lees de paragraaf over de Justice-meter verderop in deze handleiding voor informatie over het gebruik van Justice.

HACHELIJKE MOMENTEN

Op bepaalde momenten verschijnt er een toetsenreeks in beeld, bijvoorbeeld als je tegen een grote vijand vecht of te voet iemand arresteert. Druk snel op de weergegeven toetsen in de juiste volgorde om het spel te vervolgen. Als je zonder kleerscheuren verder wilt, zul je sneller moeten reageren dan de slechtenken!

HET SPELSCHERM



MAAK KENNIS MET DE NIEUWE REKRUTEN

Om de bendes een grote klap toe te brengen, hebben we enkele verse Pursuit Force-teamleden gerekruteerd. Deze groentjes zijn experts op hun gebied en leveren de onmisbare ondersteuning. Zorg er dus voor dat je met iedereen door één deur kunt!



Preach

HET ZWARE GESCHUT

De sterke Preach zegt weinig. Behalve als hij achter het geschut zit, want dan is hij tot in de wijde omtrek te horen!



Ash
SPECIAAL AGENT

Deze Zuid-Amerikaanse meid met ballen kan niet lang stilzitten. Bewonder haar acrobatische sprongen tussen voortrazende voertuigen.



Sarah
LUCHTSTEUN

Sarah heeft meerdere geheime missies gevlogen voor het leger. Ze is dan ook een onmisbare steun in de lucht en bovendien een lekker ding.



Gage
SNELLE ACHTERVOLGER

Deze verwaande eenling is een monster achter het stuur. Hij houdt de slechteriken bij terwijl jij je concentreert op het schieten.

MAAK KENNIS MET VIPER SQUAD



Na het eerste succes van de Pursuit Force riep Capital State de Viper Squad in het leven. Dit is het neusje van de zalm van de nietsontziende oproerpolitie. Deze jongens zijn zwaarbewapend en -bepantserd en gaan tot het uiterste om hun doel te bereiken.

MAAK KENNIS MET DE MISDADIGERS

Hier zijn de criminele klojo's die denken dat ze boven de wet staan. Als het aan mij ligt, staan ze binnenkort alleen nog boven de wc-pot van hun cel.



De Warlords

Deze bende bestaat uit huurlingen uit de voormalige Sovjet-Unie en beschikt over een uitgebreid wapenarsenaal uit de Koude Oorlog. Met militaire precisie proberen ze een gigantische chaos te veroorzaken.



De Convicts

Deze lawaaierige gevangenen zijn gevlucht uit een strengbeveiligde gevangenis en vernietigen alles op hun weg. Zij verkiezen brute kracht boven strategie.



De Raiders

De Raiders zijn een groep moderne piraten die uitblinken in gewaagde overvallen en hinderlagen. Momenteel terroriseren ze de transport- en handelsroutes van Capital State.



De Syndicate

Gewapende overvallen zijn de favoriete bezigheid van deze Britse bende. Ze gaan door tot hun zakken tot de nok toe gevuld zijn met het geld van Capital City.

DE JUSTICE-METER

Justice werkt van twee kanten. Het kan je redding betekenen, maar het kan ook een straf zijn. Als je er gebruik van wilt maken, moet je je aan de eencode van Extreme Justice houden.

Als je vijanden vangt, ramt of arresteert, wordt de Justice-meter links bovenin beeld langzamerhand voller. Als je per ongeluk botsingen veroorzaakt met burgers, neemt de Justice-meter af. Hou de  toets ingedrukt of druk op  om Justice te gebruiken als je een lichamelijke opkikker nodig hebt. De gezondheidmeter neemt toe ten koste van de Justice-meter..

MAX JUSTICE

Als de Justice-meter vol is, zie je het volgende bericht in beeld: Max Justice!. Op dat moment kun je in slow motion op bendevoertuigen springen en vanuit de lucht op de inzittenden schieten. Je gewerschoten veroorzaken meer schade en bovendien kun je vanuit je helikopter Justice-raketten vuren!



PAUZEMENU

Je kunt op ieder moment op de START-toets drukken om de actie te onderbreken en de Missiedoelen nog eens door te nemen. Je kunt ook naar de schermen Besturing en Instellingen. Kies Doorgaan om te strijd te hervatten of Opnieuw om de huidige missie vanaf het begin te spelen.

MENU OPTIE

Kies Y-as omkeren' en vervolgens Aan of Uit om je perspectief te veranderen. Kies 'Alternatieve besturing' en vervolgens Aan of Uit om de standaardconfiguratie aan te passen. Als je deze optie activeert, wisselt de **R** toets van functie met de **X** toets en de **L** toets met de **○** toets.

OPMERKING: De alternatieve besturing kan in sommige speltypen afwijken.

STOPPEN

Kies Stoppen om de huidige missie te verlaten. Het volgende bericht verschijnt: 'Weet je zeker dat je de missie wilt verlaten?'. Kies Annuleren of Bevestigen en druk op de **X** toets om verder te gaan.

EN TOT SLOT...

Dit wordt een van de zwaarste schoonmaakoperaties die je ooit hebt meegemaakt. Deze bendes zullen alles op alles zetten om je het leven zuur te maken. Maar met jouw doorzettingsvermogen, trucs en belachelijk zware wapens ben je meer dan voldoende uitgerust om de vrede en de vrijheid van Capital State te verdedigen. Onze burgers rekenen op je. Veel succes!

PORTUGUÊS

PLANO DE DEFESA DE EMERGÊNCIA DE CAPITAL CITY

OPERAÇÃO: EXTREME JUSTICE

Ouve miúdo, não sou o tipo de homem que gosta de dar más notícias duas vezes. Já passaram dois anos desde que apresentámos a Pursuit Force, de Capital City, e corremos com os escumalhas das ruas. Pusemos os Convicts e os Warlords atrás das barras e devolvemos alguma liberdade aos cidadãos deste grande estado. Foi uma grande conquista, miúdo. Uma obra de arte das forças da lei.

Agora vamos direitos ao assunto. Não precisas que te diga que qualquer coisa anda a correr mal, de novo, em Capital State. Temos sarilhos a aparecer debaixo do nosso nariz e a situação está prestes a atingir o limite. Recebemos informações de que vem aí um grande ataque – um ataque urbano preparado para nos apanhar desprevenidos.

Só lhe digo isto, Comandante: Não vou ficar parado a ver esta cidade ir pelos ares outra vez. Aqui dentro estão pormenores do novo plano de defesa de emergência, concebido por mim e levado a cabo por ti. Quero que o sigas à letra e te mantinhas a salvo dos bandidos.

Ambos sabemos que a Pursuit Force foi a melhor coisa que apareceu nesta cidade. Salvámo-la das chamas uma vez e podes apostar o coiro em como a salvamos de novo. Mas desta vez, vamos acabar com o serviço de vez. Desta vez, vamos libertar Justiça Radical... **O CHEFE**

MEMORY STICK DUO™

Para restaurares a lei e a ordem em Capital State, é essencial que mantenhas recordes precisos. Todos os ficheiros de missões devem ser guardados para referência futura.

Para gravares as definições do jogo e o progresso, insere um Memory Stick Duo™ na ranhura para Memory Stick Duo™ do sistema PSP™. Os dados de jogo gravados podem ser carregados a partir do mesmo Memory Stick Duo™ ou de qualquer Memory Stick Duo™ que contenha dados previamente gravados **Pursuit Force™: Extreme Justice**. Certifica-te de que tens espaço livre suficiente no Memory Stick Duo™ antes de começares a jogar.

O espaço livre mínimo necessário para gravar dados de jogo **Pursuit Force™: Extreme Justice** vai variar de acordo com a capacidade do Memory Stick Duo™ inserido. O espaço livre mínimo necessário para as diferentes capacidades do Memory Stick Duo™ oficiais está listado abaixo:

32MB – 128MB = 272KB

256MB – 2GB = 320KB

ATENÇÃO: quando se está a aceder ao Memory Stick Duo™, não o remover ou desligar o sistema PSP™.

AUTO SAVE/GRAVAR AUTOMÁTICO

O **Pursuit Force™: Extreme Justice** tem uma funcionalidade de autosave/gravar automático que permite que os dados de jogo sejam gravados automaticamente para o Memory Stick Duo™ durante o jogo. Para desactivares esta função, por favor verifica o Menu Options/Opções, mencionado mais à frente neste manual. Quando os dados estiverem a ser gravados automaticamente, aparecerá um ícone de um Memory Stick Duo™. Quando este ícone aparecer, não removas o Memory Stick Duo™ nem desligues o sistema PSP™.

Os membros da Pursuit Force são encorajados a utilizar a tecnologia sem fios em todas as oportunidades adequáveis...

FUNCIONALIDADES WIRELESS (WLAN)

Os títulos de software que suportam a funcionalidade Wireless (WLAN) permitem ao utilizador comunicar com outros sistemas PSP™, transferir dados e competir com outros utilizadores através da ligação Wireless a uma Rede Local Sem Fios (WLAN).



MODO AD HOC

O Modo Ad Hoc é uma funcionalidade (WLAN) que permite que dois ou mais sistemas PSP™ comuniquem directamente.



PARTILHA DE JOGO

Alguns títulos de software apresentam a funcionalidade Partilha de Jogo, que permite ao utilizador partilhar apresentações do jogo específicas com outros utilizadores que não tenham um PSP™Game no seu sistema PSP™.



MODO INFRA-ESTRUTURA

O Modo infra-estrutura é uma funcionalidade Wireless (WLAN) que permite ao sistema PSP™ ligar-se a uma rede por um Ponto de Acesso Wireless (WLAN) (um equipamento utilizado para ligar a uma rede Wireless). Para acederes às funcionalidades do Modo Infra-estrutura, são necessários vários itens adicionais, incluindo uma assinatura com um fornecedor de serviços de internet, um equipamento de rede (ex: um router Wireless ADSL), um Ponto de Acesso Wireless (WLAN) e um PC. Para mais informações e detalhes de instalação, por favor verifica o manual de instalação do sistema PSP™.

NOTA: Pursuit Force™: Extreme Justice suporta o Modo Ad Hoc. Por favor, vê a secção Menu Multijogador, mais à frente neste manual, para mais detalhes.

BOTÕES DE DIRECÇÃO - MOVIMENTO

Neste manual, ↑, ↓, ←, → etc. são utilizados para referir a direcção dos botões de direcção e painel analógico, a menos que definido o contrário.

UTILIZAR OS ECRÃS DE MENU

Prime os botões de direcção ↑, ↓, ← ou → ou usa o painel analógico para seleccionares uma opção, depois prime o botão  para confirmar. Para regressares ao ecrã de menu anterior, prime o botão  ou o botão .

OPERAÇÃO: EXTREME JUSTICE

"Nada deve vir antes da justiça." - Sócrates

Mais uma vez, a lei tornou-se insignificante em Capital State. Uma nova e violenta onda de crime está a espalhar-se pelas ruas, elevando as fasquias ao nível mais mortal até hoje visto. Nesta época conturbada, a Força Policial de Capital City decide pôr em prática medidas extremas. É necessário um novo calibre de lei, um que esteja à altura daqueles que não têm qualquer respeito pela paz pública. Todo o poder judicial se deve centrar nos bandidos que invadem os nossos bairros. Todos os fora-da-lei serão postos atrás das grades, a nossa estratégia recebeu o nome de código: "Extreme Justice".

INICIAR

Após uma breve introdução cinemática, o ecrã de título **Pursuit Force™: Extreme Justice** será apresentado. Prime o botão START para veres as opções "Load"/"Carregar", "New"/"Novo" ou "Delete"/"Apagar".

ECRÃ LOAD/CARREGAR

Regressa à perseguição acedendo a um perfil **Pursuit Force™: Extreme Justice** previamente gravado no Memory Stick Duo™.

ECRÃ NEW/NOVO

Começa a caçada do início, criando um novo perfil. Introdz um novo, através do teclado virtual, selecciona "OK" e prime o botão  para confirmar. O novo perfil será gravado automaticamente no Memory Stick Duo™.

ECRÃ DELETE/APAGAR

Apaga perfis anteriores dos recordes Pursuit Force. Selecciona os perfis que queres apagar do Memory Stick Duo™ e prime o botão  para confirmar.

ECRÃ MODE SELECT/SELECCIONAR MODO



Escolhe entre o Modo Story/História, Bounty Mode/Modo Prémio, Challenges/Desafios, Multiplayer/Multijogador, Shop/Loja ou Options/Opções.

ECRÃ MODO STORY/HISTÓRIA

ECRÃ STORY SELECT/SELECCIONAR HISTÓRIA

Vê os vários "Actos" da história de Pursuit Force™: Extreme Justice.

ECRÃ CRIMINAL MAINFRAME/MAINFRAME CRIMINAL SCREEN

Entra no Mainframe Criminal da Pursuit Force e dá uma boa vista de olhos ao mapa por satélite de Capital State. Essas estradas costeiras parecem bonitas, vistas daqui, mas ao nível do solo contam uma história muito mais feia. Localiza a última fonte de problemas e prepara-te para abrir caminho pelo Estado, crime a crime.

Mantém premido o botão  e usa o painel analógico para te moveres pelo mapa. Prime  ou  para navegares entre missões específicas e prime o botão  para confirmar. O Ecrã Case Briefing/Briefing de Caso aparecerá.

ECRÃ CASE BRIEFING/BRIEFING DE CASO

Recebe toda a informação sobre a missão, antes de partires para espalhar alguma Justiça Radical. O Chefe vai dizer-te tudo o que precisas de saber. Ouve com atenção e prime o botão  para avançares.

ECRÃ Incident Room/Sala de Incidente

Quando uma missão foi completada com sucesso, a equipa Pursuit Force reúne-se na Incident Room/Sala de Incidente para trocar informações – e para reportar ao Chefe. Presta atenção a todos os comentários se queres sobreviver na próxima missão.

ECRÃ BOUNTY MODE/MODO PRÉMIO

Quando uma missão é completada com sucesso no Modo Story/História, fica também disponível no Bounty Mode/Modo Prémio. Voltando a jogar uma missão no Bounty Mode/Modo Prémio podes ganhar estrelas para trocares por itens especiais no Ecrã Shop/Loja. Quanto mais difícil, mais estrelas podes conseguir. Terás também a oportunidade de entrar no Laboratory/Laboratório para conseguires tokens grátis que te ajudaram a personalizar as tuas capacidades.

ECRÃ CHALLENGES/DESAFIOS

Uma missão concluída com sucesso pode ser revisitada na forma de um Challenge/Desafio. Durante um Challenge/Desafio, vais precisar de abrir caminho por terrenos familiares numa tentativa de completares vários objectivos e ganhares pontos.

Assim que um Challenge/Desafio principal for completo, fica disponível um Challenge/Desafio secundário. Mas não te esqueças, todos os pontos ganhos são só um incentivo para te ajudar a melhorar as tuas técnicas policiais. Se queres a grande recompensa, vai para a rua e enfrenta as grandes missões!

ECRÃ MULTIPLAYER/MULTIJOGADOR

Escolhe entre create/criar uma sessão multijogador ou juntares-te a um jogo. Podem jogar até quatro donos de PSP™ sem fios, uns contra os outros ou juntando-se para formar uma equipa no Modo Ad Hoc.

NOTA: para ligar a acção multijogador no Modo Ad Hoc, todos os jogadores devem ter uma cópia do Pursuit Force™: Extreme Justice.

ECRÃ MULTIPLAYER CREATE/CRIAR MULTIJOGADOR

Selecciona um jogo multijogador e prime o botão  para confirmar. Configura as definições para o jogo escolhido e vai para a rua com todas as armas!

COPS AND ROBBERS/POLÍCIAS E LADRÕES

Escolhe defender a lei ou ir contra ela, sendo Polícia ou Ladrão. Os Ladrões devem tentar destruir ou capturar veículos antes de atingirem a linha final, e os polícias devem fazer tudo o que puderem para os deter, no encalço deles.

SURVIVOR/SOBREVIVENTE

Trabalha como piloto e atirador no veículo todo-o-terreno Pursuit Force – e esquiva-te aos ataques inimigos.

RAM JAM/ABALROAR

Escolhe ser dos Criminosos ou dos Polícias. Os criminosos conduzem veículos à prova de bala e têm de tentar chegar à meta vivos para ganharem. O único método de ataque disponível para os Polícias é abalroar os veículos deles para tentar mandá-los para fora da estrada.

RAMPAGE/FÚRIA

Prepara-te para uma luta mortal, quando és atirado para um tiroteio a pé.

ECRÃ SHOP/LOJA

Compra itens fixos utilizando as estrelas que ganhaste no Bounty Mode/Modo Prémio. Escolhe de entre 11 categorias Pursuit Force para comprares Game Renders/Imagens de Jogo, Character Images/Imagens de Personagens, Vehicle Images/Imagens de veículos, Cheats/Batotas, Music/Música ou Movies/Filmes.

MENU OPTIONS/OPÇÕES

Escolhe entre Profile/Perfil, Controller/Comando ou Settings/Definições.

ECRÃ PROFILE/PERFIL

Escolhe aceder Profile Management/Gestão de Perfil, Information/Informação ou Auto Save/Gravar Automático.

PROFILE MANAGEMENT/GESTÃO DE PERFIL

Escolhe entre Load/Carregar, Save/Gravar, New/Novo ou Delete/Apagar. Para mais informações sobre controlo de perfil, por favor verifica a secção Começar, referida anteriormente neste manual.

INFORMATION/INFORMAÇÃO

Vê informações das estatísticas de jogo para os perfis existentes – incluindo Number of kills/Número de Mortes, Number of arrests/Número de Prisões e, o mais importante, Coffees spilt by angry Chief/Cafés entornados pelo Chefe Zangado.

AUTO SAVE/GRAVAR AUTOMÁTICO

O Pursuit Force™: Extreme Justice gravará automaticamente progressos de jogo para o Memory Stick Duo™, enquanto jogas. Prime ◀ ou ▶ para desactivares ou activares a função Gravar Automático.

ECRÃ CONTROLS/COMANDOS

A alta velocidade ou a pé, o controlo é tudo. Personaliza a tua aproximação às forças da lei, se quiseres apanhar os bandidos.

**Steering/Movement/
Conduzir/Movimento**

Escolhe Analog/Analógico ou Digital.

**Invert Y Axis/
Inverter Eixo Y**

Escolhe On/Ligado ou Off/Desligado.

**Aim Sensitivity/
Sensibilidade da Mira**

Prime ◀ ou ▶ para aumentares ou diminuires a sensibilidade.

**View Controls/
Ver Comandos**

Vê a configuração de comandos pré-definidos para os modos de jogo Driving/Condução, On Vehicle/No Veículo, On Foot/A Pé, Helicopter/Helicóptero, Mounted Weapon/Metralhadora e Sniper Rifle/Espingarda de Atirador.

**Alternate Controls/
Alternar Comandos**

Escolhe On/Ligado ou Off/Desligado.

**Aim Button Method/
Método Botões Mira**

Escolher Hold/Manter ou Toggle/Tocar.*

* Manter não está disponível nos Alternar Comandos.

ECRÃ SETTINGS/DEFINIÇÕES

Trata da afinação ou arrasa com o tiroteio, faz o que for necessário para dar conta do recado, mas vê lá se continuas a ouvir o Chefe, ou estás tramado!

Music Volume/ Volume Música	Prime ◀ ou ▶ para aumentar ou diminuir.
Sound Volume/ Volume Som	Prime ◀ ou ▶ para aumentar ou diminuir o volume dos efeitos sonoros.
Speech Volume/ Volume Diálogo	Prime ◀ ou ▶ para aumentar ou diminuir o volume dos diálogos durante o jogo.
Speech Bubbles/ Balões de Diálogo	Escolhe On/Ligado ou Off/Desligado. A definição padrão é Off/Desligado.
Difficulty/Dificuldade	Escolhe Casual/Informal, Experienced/Experiente ou Hardcore. A definição padrão é Casual/Informal.

TÉCNICAS ESSENCIAIS

Todos os operacionais Pursuit Force devem dominar as ferramentas que têm ao seu dispor. Decora as seguintes instruções antes de entrares na zona de guerra urbana:

CONDUÇÃO

painel analógico	Conduzir
◀ ou ▶	Rodar armas
↓	Olhar para trás
Botão ⊗	Acelerar
Botão ⊗	Saltar entre veículos
Botão ⊕	Travar
Botão ⊗ ou ↑	Gastar Justiça*
Botão ▬	Adquirir/trocar alvo
Botão ▬	Disparar arma
Botão START	Pausa
Botão SELECT	Soar buzina/ligar luzes policiais e sirene

NO VEÍCULO

painel analógico

← ou →



Botão

Botão

Botão ou ↑

Botão

Botão

Botão START

Reagir abanão

Rodar armas

Olhar para trás

Saltar entre veículos/acção especial em veículos dos Chefes

Evitar ataques

Gastar Justiça*

Adquirir/trocar alvo

Disparar arma

Pausa

A PÉ

painel analógico

← ou →

Botão

Botão

Botão ou ↑

Botão

Botão (manter)

Botão

Botão START

Mover/mira

Rodar armas

Rastejar/ir para metralhadora

Bombardear esquerda

Gastar Justiça*

Bombardear direita

Modo mira

Disparar arma

Pausa

METRALHADORA

painel analógico

← ou →

Botão ou ↑

Botão

Botão

Botão

Botão

Botão START

Mira

Rodar armas

Gastar Justiça*

Disparar Foguetes Justice (só helicóptero)

Sair metralhadora

Zoom

Disparar arma

Pausa

ESPIGARDA DE ATIRADOR

painel analógico	Mira
Botão 	Diminui Zoom
Botão 	Aumenta Zoom
Botão 	Disparar Foguetes Justice (só helicóptero)
Botão  ou 	Gastar Justiça*
Botão 	Disparar

*NOTA: para mais informação sobre como gastar justiça, por favor vê a secção "Barra de Justiça" referida mais à frente neste manual.

EVENTOS PERIGOSOS

Em determinados pontos, por exemplo quando lutas com um grande inimigo ou fazes uma prisão a pé, aparecerá uma sequência de botões no ecrã. Prime rapidamente os botões apresentados na ordem correcta se quiseses progredir com sucesso. Tens de ter reacções mais rápidas do que os bandidos se quiseses sair daí inteiro!

O ECRÃ DE JOGO



CONHECER OS NOVOS RECRUTAS

Para causar danos no âmago dos gangs alistámos alguns membros novos para a equipa Pursuit Force. Estes novatos são especialistas nos seus campos e estão aqui para providenciar apoio armado crucial, por isso se alinhares deve ser a tua prioridade máxima!



Preach

ASSALTO PESADO

O Preach é do tipo forte e calado, até estar atrás de uma arma, depois podes ouvi-lo a milhas de distância!



Ash

OPERAÇÕES ESPECIAIS

Cheia da típica coragem Sul-americana, Ash é o tipo de miúda que não fica parada muito tempo. Observa-a a saltar destemidamente entre veículos velozes.



Sarah

APOIO AÉREO

Tendo voado com os militares numa série de operações ultra-secretas, Sarah é um elemento aéreo indispensável, já para não falar do facto de ser gira!



Gage

PERSEGUIÇÃO A ALTA VELOCIDADE

Este senhor elegante é um demônio atrás de um volante. Ele vai acompanhar o ritmo dos bandidos enquanto te ocupas do tiroteio.

CONHECER O ESQUADRÃO VIPER



Após o sucesso inicial da Pursuit Force, Capital State decidiu criar o Esquadrão Viper – uma unidade policial de tolerância zero para motins. Fortemente armados e muito duros, estes tipos recorrem a qualquer medida para atingir os resultados que desejam.

CONHECER OS CRIMINOSOS

Dá uma olhadela aos escumalhas criminosos que se consideram acima da lei. Em breve a única coisa de que vão estar acima é o chão da cela.



The Warlords

Este gang de ex-mercenários soviéticos tem um arsenal de armamento da guerra-fria aos eu dispor. Estão decididos a lançar o caos com precisão militar.



The Convicts

Estes fora-da-lei estão em fuga de uma prisão de alta segurança e deixam destruição por onde passam. Dão mais importância à força bruta do que à tática.



The Raiders

Especialistas em viagens arrojadas e emboscadas, estes piratas da era moderna estão actualmente a aterrorizar as rotas de transporte e comércio de Capital State.



The Syndicate

Assalto à mão armado é o forte deste bando criminoso britânico. Não vão parar até encherem os seus desonestos bolsos com o dinheiro de Capital City.

A BARRA DE JUSTIÇA

A justiça é um processo recíproco. Pode recompensar, mas também pode punir. Se escolheres praticá-la, tens de viver de acordo com o código de Extreme Justice.

Captura, abalroa ou prende inimigos e a Barra de Justiça, no canto superior esquerdo do ecrã, vai aumentar de forma estável. Embate no público por acidente e a Barra de Justiça vai diminuir. Quando precisas de aumentar a tua saúde, mantém premido o botão  ou prime  para Gastares Justiça. A barra de Justiça vai diminuir à medida que a tua barra de saúde aumenta.

MAX JUSTICE/JUSTIÇA MÁXIMA

Quando a Barra de Justiça está cheia, aparecerá a seguinte mensagem no ecrã: "Max Justice"/"Justiça Máxima". Todos os saltos entre veículos serão então em câmara lenta e podes fazer mira aos inimigos e disparar enquanto estás no ar. As tuas caçadeiras infligirão mais danos e poderás disparar Foguetes Justice do helicóptero!



MENU PAUSA

Prime o botão START, em qualquer altura, para pões a acção em pausa e leres uma nota dos teus Mission Objectives/Objectivos de Missão. Também podes revisitar o Ecrã de Controls/Comandos Screen e o Ecrã de Settings/Definições. Selecciona "Continue"/"Continuar" para regressares à caçada ou "Restart"/"Recomeçar" para iniciar a missão actual do início.

MENU OPTIONS/OPÇÕES

Muda a tua vista seleccionando "Invert Y Axis"/"Inverter Eixo Y" e depois escolhendo "On"/"Ligado" ou "Off"/"Desligado". Para alterares ligeiramente as configurações padrão dos comandos, selecciona "Alterar Comandos" e escolhe "On"/"Ligado" ou "Off"/"Desligado". Ao activares esta opção fazes com que o botão  troque de funcionalidade com o botão  e o botão  troque de funcionalidade com o botão .

NOTA: O "Alterar Comandos" pode variar ligeiramente em alguns modos de jogo.

QUIT/SAIR

Para abandonares a missão actual, selecciona "Quit"/"Sair" e aparecerá a seguinte mensagem no ecrã: "Are you sure you wish to exit the mission?" "Tens a certeza de que queres sair da missão?". Selecciona "Cancel"/"Cancelar" ou "Confirm"/"Confirmar" e prime o botão  para efectuar.

E FINALMENTE...

Esta vai ser uma das operações de limpeza mais duras que já viveste. Aqueles gangs vão perseguir-te com tudo o que têm. Mas não duvides que com alguma coragem, força e armamento da pesada estás totalmente equipado para proteger a liberdade e a paz de Capital State. Os nossos cidadãos contam contigo. Boa sorte!

РУССКИЙ

ПЛАН ЗАЩИТЫ СТОЛИЦЫ В ЧРЕЗВЫЧАЙНЫХ СИТУАЦИЯХ

ОПЕРАЦИЯ «ИСКЛЮЧИТЕЛЬНОЕ ПРАВОСУДИЕ»

Слушай внимательно, дружок – я не тот человек, который любит приносить плохие новости дважды. Уже два года в городе действует подразделение Pursuit Force, и улицы с тех пор стали куда спокойнее и чище. Мы посадили «Осужденных» и «Милитаристов» за решетку и напомнили мирным гражданам, что такое свобода. Это огромные достижения, дружок! Настоящее торжество правосудия.

А теперь к делу. Ты и без меня наверняка знаешь о том, что в городе опять не все спокойно. Каша заваривалась прямо у нас под носом, и скоро проблема встанет во весь рост. Поступила информация о том, что готовится мощная заварушка – тщательно спланированные уличные беспорядки, которые нам придется пресекать.

Вот что я тебе скажу, парень: я не собираюсь сидеть сложа руки и смотреть, как город снова превращается в бандитский притон. Внутри ты найдешь детальную схему защиты города в чрезвычайных ситуациях. Придумал эту схему я, а исполнять будешь ты. Делай все, как я написал, и не допусти, чтобы схема попала в чужие руки.

Мы оба знаем, что подразделение Pursuit Force – лучшее в этом городе. Однажды мы уже избавили город от больших проблем и, даю голову на отсечение, сделаем это снова. Но в этот раз нам нужно работать не хорошо, а отлично! Пришло время «Исключительного правосудия»... **НАЧАЛЬНИК ПОЛИЦИИ**

КАРТА MEMORY STICK DUO™

Чтобы в городе соблюдались закон и порядок, необходимо вести тщательные протоколы расследований. Все данные можно сохранить и позднее обратиться к ним снова.

Чтобы получить возможность сохранять игру и параметры настройки, перед началом игры вставьте карту Memory Stick Duo™ в соответствующее гнездо системы PSP™. Сохраненную ранее игру можно загрузить с любой карты Memory Stick Duo™, содержащей необходимые данные. Перед началом игры убедитесь, что на карте Memory Stick Duo™ достаточно свободного пространства.

БЕСПРОВОДНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ (WLAN)

Беспроводные возможности системы PSP™ предназначены для коллективной игры, передачи данных и общения с другими пользователями.



ПРЯМОЕ СОЕДИНЕНИЕ

Режим прямого соединения (Ad Hoc Mode) позволяет осуществлять связь между двумя и более системами PSP™ без использования точки доступа.



ПЕРЕДАЧА ДАННЫХ

Некоторые продукты поддерживают режим передачи игровых данных (Game Sharing). Для коллективной игры в этом режиме достаточно, чтобы диск PSP™ Game с игрой был у одного из участников.



ТОЧКА ДОСТУПА

Режим точки доступа (Infrastructure Mode) позволяет осуществлять связь системы PSP™ с локальной сетью или Интернетом посредством точки доступа. Для использования этого режима может потребоваться действующий договор о предоставлении услуг доступа в Интернет и дополнительное оборудование, в том числе точка доступа WLAN, беспроводной маршрутизатор ADSL или другое подобное устройство, а также персональный компьютер. За более подробной информацией обращайтесь к руководству пользователя системы PSP™.

ВНИМАНИЕ: игра Pursuit Force™: Extreme Justice поддерживает режим прямого соединения. Дополнительную информацию можно найти в разделе «Коллективная игра» данного Руководства.

КНОПКИ НАПРАВЛЕНИЙ — ПЕРЕМЕЩЕНИЕ

Если не указано иного, символами ↑, ↓, ← и → в настоящем Руководстве обозначаются кнопки направлений.

НАВИГАЦИЯ В МЕНЮ

С помощью кнопок ↑, ↓, ←, → или мини-джойстика выберите нужный пункт меню, а затем нажмите кнопку X, чтобы подтвердить ваш выбор. Чтобы перейти к предыдущему меню, нажмите кнопку O или кнопку Δ.

Количество свободного пространства, необходимое для сохранения игры **Pursuit Force™: Extreme Justice**, зависит от емкости используемой карты Memory Stick Duo™. Необходимое количество свободного пространства для карт Memory Stick Duo™ различной емкости указано ниже:

32-128 МБ = 272 КБ

256 МБ – 2 ГБ = 320 КБ

ВНИМАНИЕ: когда данные считываются с карты Memory Stick Duo™ или записываются на нее, не вынимайте карту и не отключайте систему PSP™.

АВТОСОХРАНЕНИЕ – AUTO SAVE

Игра **Pursuit Force™: Extreme Justice** поддерживает функцию автосохранения, которая позволяет автоматически сохранять данные на карту Memory Stick Duo™ во время игры. Отключить эту возможность можно в меню Options, о котором будет сказано ниже. Во время автоматического сохранения данных на экране отображается пиктограмма карты Memory Stick Duo™. Когда эта пиктограмма появляется на экране, не вынимайте из гнезда карту Memory Stick Duo™ и не выключайте вашу систему PSP™.

Бойцам подразделения Pursuit Force рекомендуется при любой возможности использовать беспроводные технологии...

ОПЕРАЦИЯ «ИСКЛЮЧИТЕЛЬНОЕ ПРАВОСУДИЕ»

Правосудие – превыше всего – Сократ

В нашем городе опять забыли, что такое закон. На улицах снова стало неспокойно и рост преступности достиг критических размеров. В это тяжелое время полиция решила пойти на крайние меры. Требуется новый закон – такой, который справится с теми, кто не дает гражданам жить спокойно. Все наши правоохранительные силы должны быть направлены против наглых головорезов, заполонивших городские кварталы. Все преступники будут посажены за решетку. Новая стратегия полиции получила кодовое название «Исключительное правосудие».

НАЧАЛО ИГРЫ

После короткого видеоролика вы увидите вступительный экран игры **Pursuit Force™: Extreme Justice**. Нажмите кнопку **START**, чтобы перейти к пунктам меню **Load** (загрузка данных), **New** (новая игра) и **Delete** (удаление данных).

ЗАГРУЗКА ДАННЫХ – LOAD

Подключитесь к погоне, загрузив сохраненную ранее учетную запись игры **Pursuit Force™: Extreme Justice** с карты **Memory Stick Duo™**.

НОВАЯ ИГРА – NEW

Чтобы начать охоту за преступниками, создайте новую учетную запись. Введите с помощью экранной клавиатуры свое имя, затем выберите пункт **OK** и нажмите кнопку **⊗** для подтверждения. Новая учетная запись будет автоматически сохранена на карту **Memory Stick Duo™**.

УДАЛЕНИЕ СОХРАНЕННЫХ ДАННЫХ – DELETE

Ненужные записи из архивов подразделения **Pursuit Force** можно уничтожить. Выберите учетную запись, которую вы хотите удалить с карты **Memory Stick Duo™**, и нажмите кнопку **⊗** для подтверждения.

ВЫБОР РЕЖИМА ИГРЫ – MODE SELECT



Выберите режим Story (история), Bounty Mode (призовой), Challenges (тренировка), Multiplayer (коллективная игра), Shop (магазин) или Options (настройка).

РЕЖИМ ИСТОРИИ – STORY

МЕНЮ STORY SELECT

Выберите один из эпизодов игры Pursuit Force™: Extreme Justice.

БАЗА ДАННЫХ – CRIMINAL MAINFRAME

Откройте базу данных подразделения Pursuit Force и внимательно посмотрите на карту города (спутниковая съемка). С такой высоты прибрежные дороги выглядят очень красиво, но на них постоянно происходят какие-нибудь некрасивые истории. Найдите на карте источник неприятностей и приготовьтесь к поимке преступников.

Для просмотра карты используйте мини-джойстик, нажав и удерживая кнопку . Нажмите кнопку  или , чтобы выбрать задание, а затем – кнопку  для подтверждения и перехода к экрану инструктажа - Case Briefing.

ИНСТРУКТАЖ – CASE BRIEFING

Начальник полиции расскажет вам все, что нужно знать. Внимательно выслушайте его, а потом нажмите кнопку , чтобы отправиться на задание.

Оперативный штаб – Incident Room

После удачного выполнения задания бригада Pursuit Force собирается в оперативном штабе (Incident Room), чтобы обменяться опытом и отчитаться перед начальником полиции. Если вы хотите вернуться со следующего задания живым и здоровым, внимательно выслушивайте все замечания.

РЕЖИМ BOUNTY MODE

Успешно завершённая операция в режиме Story станет доступна также в режиме Bounty Mode. В этом режиме за выполнение заданий вы будете получать звезды, которые можно обменять на новую экипировку в магазине - Shop. Чем сложнее задание, тем больше звезд на кону. Также вы получите допуск в лабораторию (Laboratory), где получите жетоны, которые помогут вам изменить свои способности.

ТРЕНИРОВКИ – CHALLENGES

Каждая успешно завершённая операция будет доступна в режиме Challenge. В этом режиме вы отправитесь в знакомый район, выполните задание и получите за это очки.

После завершения основного эпизода в режиме Challenge станет доступен дополнительный. Это поможет вам развить свои умения и навыки, но награда за такие задания будет небольшой. Если хотите серьезных наград, отправляйтесь на серьезные задания!

КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА – MULTIPLAYER

Выберите пункт Create, чтобы начать новую коллективную игру, либо присоединитесь к уже существующей игре. В режиме прямого соединения в игре могут участвовать до четырех пользователей систем PSP™, либо соревнуясь друг с другом, либо объединившись в команду.

ВНИМАНИЕ: для коллективной игры по прямому соединению у каждого игрока должна быть копия игры **Pursuit Force™: Extreme Justice**.

СОЗДАНИЕ КОЛЛЕКТИВНОЙ ИГРЫ – MULTIPLAYER CREATE

Выберите вариант коллективной игры и нажмите кнопку  для подтверждения. Затем настройте параметры игры – и вперед на задание!

ПОЛИЦЕЙСКИЕ И ГРАБИТЕЛИ – COPS AND ROBBERS

Выберите, на чьей вы стороне – служителей закона или его нарушителей. Грабители должны уничтожать или угонять машины, пока не дойдут до финиша, а полицейские должны их задерживать.

ВЫЖИВАНИЕ – SURVIVOR

Один из игроков – водитель, второй – стрелок. Вы вдвоем едете на полицейском внедорожнике и отражаете атаки врага.

ТАРАН – RAM JAM

Выберите, будете ли вы полицейским или преступником. Преступники едут на пуленепробиваемых машинах и должны добраться до финиша, чтобы избежать смертной казни. Единственный способ атаки для полицейских – со всего маху врезаться в машины преступников, чтобы вытолкнуть их с дороги.

БОЙНЯ – RAMPAGE

Приготовьтесь сражаться насмерть в яростной, жестокой перестрелке.

МАГАЗИН – SHOP

За звезды, заработанные в режиме Bounty Mode, можно купить усовершенствования. В 11 категориях подразделения Pursuit Force продаются снимки экрана (Game Renders), портреты персонажей (Character Images), фотографии машин (Vehicle Images), секретные коды (Cheats), музыка (Music) и видеоролики (Movies).

МЕНЮ НАСТРОЙКИ - OPTIONS

Выберите один из пунктов: Profile, Controller или Settings.

УЧЕТНАЯ ЗАПИСЬ – PROFILE

Выберите один из пунктов: Profile Management, Information или Auto Save.

УПРАВЛЕНИЕ УЧЕТНОЙ ЗАПИСЬЮ – PROFILE MANAGEMENT

Выберите пункт Load (загрузка), Save (сохранение), New (новая) или Delete (удаление). Дополнительную информацию можно найти в разделе «Начало игры» этого Руководства.

ИНФОРМАЦИЯ – INFORMATION

Самая полная статистика всех учетных записей, включая число убийств (Number of kills), число арестов (Number of arrests) и самое главное: сколько раз злой начальник пролил кофе (Coffees spilt by angry Chief).

АВТОСОХРАНЕНИЕ – AUTO SAVE

Игра Pursuit Force™: Extreme Justice автоматически сохраняет данные на карту Memory Stick Duo™. Нажмите кнопку ← или →, чтобы отключить или включить эту функцию.

УПРАВЛЕНИЕ – CONTROLS

Идете ли вы пешком или несетесь в автомобиле, главное – это управление. Чем удобнее управление, тем больше бандитов вы сможете прижать к ногтю.

Steering/Movement	Выберите вариант управления автомобилем и перемещением персонажа: Digital – с помощью кнопок направлений или Analog – с помощью мини-джойстика.
Invert Y Axis	Включите (On) или отключите (Off) инвертирование по вертикальной оси.
Aim Sensitivity	Нажмите кнопку ← или →, чтобы повысить или понизить чувствительность прицела.
View Controls	Просмотр стандартных команд для режимов вождения (Driving), погони на крыше автомобиля (On Vehicle), ходьбы пешком (On Foot), полета на вертолете (Helicopter), стрельбы из мини-пушки (Mounted Weapon) и снайперской винтовки (Sniper Rifle).
Alternate Controls	Включите (On) или отключите (Off) альтернативную конфигурацию команд управления.
Aim Button Method	Выбор режима прицеливания с помощью кнопок: задержка (Hold) или попеременное включение и отключение (Toggle)*.

*При альтернативном управлении вариант Hold недоступен.

НАСТРОЙКА – SETTINGS

Вы можете приглушить музыку и грохот стрельбы – делайте все что угодно, если это поможет вам лучше справиться с заданием. Только помните, что своего начальника вы должны слышать всегда и везде!

Music Volume	Нажмите кнопку ← или →, чтобы изменить громкость музыки.
Sound Volume	Нажмите кнопку ← или →, чтобы изменить громкость звуковых эффектов.
Speech Volume	Нажмите кнопку ← или →, чтобы изменить громкость речи.
Speech Bubbles	Включите (On) или отключите (Off) субтитры. По умолчанию они отключены (Off).
Difficulty	Выберите уровень сложности: низкий (Casual), высокий (Experienced) или максимальный (Hardcore). Значение по умолчанию – низкий (Casual).

ОСНОВНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Все офицеры подразделения Pursuit Force должны в совершенстве владеть выделенным им оборудованием. Внимательно прочтите следующие инструкции, прежде чем идти на задание.

УПРАВЛЕНИЕ АВТОМОБИЛЕМ

Мини-джойстик	Руление
Кнопка ← или →	Выбор оружия
Кнопка ↓	Взгляд назад
Кнопка X	Газ
Кнопка O	Прыжок на другой автомобиль
Кнопка □	Тормоз
Кнопка △ или ↑	Правосудие*
Кнопка L	Прицел/Выбор цели
Кнопка R	Стрельба
Кнопка START	Пауза
Кнопка SELECT	Автомобильный сигнал/Полицейская мигалка и сирена

НА КРЫШЕ АВТОМОБИЛЯ

Мини-джойстик

Кнопка ← или →

Кнопка ↓

Кнопка ○

Кнопка ○

Кнопка △ или ↑

Кнопка L

Кнопка R

Кнопка START

Балансирование

Выбор оружия

Взгляд назад

Прыжок на другой автомобиль/Особое действие, доступное только на специальных автомобилях.

Уклонение от атаки

Правосудие*

Прицел/Выбор цели

Стрельба

Пауза

НА НОГАХ

Мини-джойстик

Кнопка ← или →

Кнопка ×

Кнопка ○

Кнопка △ или ↑

Кнопка ○

Кнопка L

Кнопка R

Кнопка START

Перемещение/Прицеливание

Выбор оружия

Приседание/Использование мини-пушки

Шаг влево

Правосудие*

Шаг вправо

Прицеливание(нажать и удерживать)

Стрельба

Пауза

МИНИ-ПУШКА

Мини-джойстик

Кнопка ← или →

Кнопка △ или ↑

Кнопка ○

Кнопка ×

Кнопка L

Кнопка R

Кнопка START

Прицеливание

Выбор оружия

Правосудие*

Запуск «ракет правосудия» (только с вертолета)

Отойти от мини-пушки

Оптический прицел

Стрельба

Пауза

СНАЙПЕРСКАЯ ВИНТОВКА

Мини-джойстик	Прицеливание
Кнопка X	Уменьшение масштаба
Кнопка O	Увеличение масштаба
Кнопка C	Запуск «ракет правосудия» (только с вертолета)
Кнопка Δ или ↑	Правосудие*
Кнопка R	Стрельба

***ВНИМАНИЕ:** дополнительную информацию о функции «Правосудие» вы найдете в соответствующем разделе данного Руководства.

ОПАСНОСТИ

Иногда, например при схватке с серьезным противником или задержании опасного преступника, на экране будет появляться последовательность кнопок. Если вы хотите успешно выполнить задание, быстро нажимайте эти кнопки в правильном порядке. Для того чтобы бороться с преступностью, нужна очень быстрая реакция!

ЭКРАН ИГРЫ



НОВЫЕ РЕКРУТЫ

В подразделение Pursuit Force набраны новые рекруты. Эти новобранцы – мастера своего дела и могут в любой момент вам помочь, так что скорее знакомьтесь с ними!



Preach

ОГНЕВАЯ ПОДДЕРЖКА

Прич – очень сильный и очень тихий парень – до тех пор, пока не доберется до мини-пушки. Тогда, будьте уверены, его услышат все вокруг!



Ash

СПЕЦНАЗ

Эш приехала из Южной Америки и не будет долго сидеть сложа руки. Смотрите, как бесстрашно она перепрыгивает с одной машины на другую на бешеной скорости!



Sarah

ПОДДЕРЖКА С ВОЗДУХА

Сара участвовала во многих секретных операциях. Она отличный пилот и к тому же отлично выглядит.



Gage **ПЕРВОКЛАССНЫЙ ВОДИТЕЛЬ**

Этот нахал – настоящий дьявол за рулем. Он будет висеть на хвосте у бандитов, пока вы будете стрелять по ним.

КОМАНДА ГАДЮК



После успеха подразделения Pursuit Force было решено создать еще и «Команду Гадюк» (Viper Squad) – самый сильный и безжалостный отряд полиции. «Гадюки» вооружены до зубов и не остановятся ни перед чем, чтобы выполнить задание.

ПРЕСТУПНИКИ

А вот и бандиты, которые считают, что законы придуманы не для них. Скоро им предстоит получить удобное местечко на тюремных нарах.



Милитаристы (Warlords)

У этой банды бывших советских наемников есть целый арсенал оружия, оставшийся со времен холодной войны. Они работают по-военному четко и слаженно.



Осужденные (Convicts)

Эти преступники сбежали из хорошо охраняемой тюрьмы и повсюду сеют беспорядки. Они полагаются не на тактику, а на грубую силу.



Разбойники (Raiders)

Современные пираты специализируются на ограблениях и засадах и в настоящее время промышляют угоном машин и терроризируют все местные торговые маршруты.



Синдикат (Syndicate)

Эта британская преступная группировка специализируется на вооруженных ограблениях. Они не остановятся, пока не набьют свои карманы деньгами честных граждан.

ПРАВОСУДИЕ

Меч правосудия, как известно, обоюдоострый. Он может защитить, а может и покарать. Если вы встали на защиту правосудия, то должны во всем следовать букве закона.

Ловите и арестовывайте бандитов, тараньте их машины - и уровень правосудия на индикаторе в левом верхнем углу экрана будет постепенно расти. Если вы по ошибке собьёте мирного гражданина, уровень правосудия уменьшится. Если вам нужно увеличить запас здоровья, нажмите и удерживайте кнопку **△** или нажмите кнопку **↑** - при этом показатель на индикаторе здоровья вырастет, а на индикаторе правосудия уменьшится.

МАКСИМАЛЬНОЕ ПРАВОСУДИЕ - MAX JUSTICE

Когда значение на индикаторе правосудия будет максимальным, на экране появится сообщение: Max Justice! (максимальное правосудие). При этом прыжки с машины на машину будут происходить в замедленном режиме, вы сможете целиться более точно и наносить больше повреждений, а с вертолета можно будет стрелять «ракетами правосудия» (Justice Rockets).



МЕНЮ ПАУЗЫ

Нажмите кнопку START, чтобы приостановить игру. При этом вы сможете еще раз перечитать задание (Mission Objectives), перейти на экран управления (Controls) или настройки (Settings). Выберите пункт Continue, чтобы продолжить игру, или Restart, чтобы начать задание заново.

МЕНЮ НАСТРОЙКИ – OPTIONS

Чтобы изменить угол обзора, выберите пункт Invert Y Axis (инвертирование по вертикальной оси), а затем включите (On) или отключите (Off) эту функцию. Чтобы изменить конфигурацию команд управления, выберите пункт Alt Controls и включите (On) или отключите (Off) эту возможность. При этом кнопка **R** примет значение кнопки , а кнопка **L** – значение кнопки .

ВНИМАНИЕ: в разных режимах игры альтернативные конфигурации команд управления могут немного различаться.

ВЫХОД – QUIT

Чтобы отказаться от выполнения задания, выберите пункт Quit, и на экране появится сообщение: Are you sure you wish to exit the mission? («Вы точно хотите уйти?»). Выберите Cancel (отмена) или Confirm (подтверждение), а затем нажмите кнопку .

И НАКОНЕЦ...

Это будет одна из сложнейших операций, в которых вы участвовали. Банды выставят против вас всю свою мощь, но, проявив стойкость, хитрость и применив тяжелую артиллерию, вы сумеете достойно защитить свободу и закон. Мирные граждане надеются на вас. Удачи!